

BRICON

CLUBMASTER



Használati útmutató

Magyarország

verzió HU-06

BRICON nv

Europark Oost 15C, 9100 Sint-Niklaas, Belgium.

Tel: +32 3 777 39 74 Fax: +32 3 778 07 35

Website: www.bricon.be email: bricon@bricon.be

Herold Tamás e.v.

2921 Komárom, Akácfa utca 25.

Tel: +36 70 508 56 98

Web: www.bricon.hu email: bricon@bricon.hu

*A BRICON CLUBMASTER postagalambok elektronikus rögzítésére készült.
A BRICON CLUBMASTER cask arra a célra használható, amire kifejlesztették.
Óvja a rendszert a víztől, erős napfénytől és szélsőséges hőmérsékleti viszonyoktól!*

A változtatás joga fenntartva!



Figyelmeztetés

- **A Clubmaster legalább 1 méter távolságra legyen egy másik ilyen eszköztől !**
- **Nem használt versenyórák és a rendszer között legalább 0.5 méter távolság legyen!**
- **A monitor és a rendszer között tartson 1 méter távolságot!
a monitor.**

Tartalom:

	Oldal
1. Összeállítás	4
1.1. Előszó	4
1.2. A BRICON CLUBMASTER rendszer összetevői	4
1.3. A BRICON CLUBMASTER használati ábrája	4
2. A CLUBMASTER összeállítása	5
2.1. A BRICON CLUBMASTER.	5
2.2. A Clubmaster használata különböző feladatokhoz	5
2.3. Az elektromos versenyóra csatlakoztatása	6
2.4. A nyomtató	6
2.5. A PC	6
2.6. A Bricon anyaoóra	6
2.7. GPS vevő	6
3. PC szoftver	6
3.1. A BRICON CLUB EDITOR (BCE) elindítása	7
3.2. Tenyésztők listája	8
3.3. Tagadatok	10
3.4. Egyesületek	12
3.5. Versenyek	13
3.6. Beállítások	14
3.7. Névjegy	15
4. Alapnevezés készítése	16
4.1. Az egyesületi rendszer számítógéphez csatlakozása	16
4.2. Új tenyésztő beírása	17
4.3. A lábgyűrű összerendelése a chipgyűrűvel	18
4.4. Tenyésztői adatok órába küldése	21
5. A Bricon Clubmaster menüjének első áttekintése	22
5.1. A kijelző nyelve	22
5.2. A kijelző kontrasztjának beállítása	22
5.3. A Clubmaster csatlakoztatása a számítógéphez	22
6. A gyűjtés folyamata	23
6.1. Probléma egy chipgyűrűvel a gyűjtés során	25
6.2. Egy begyűjtött galamb visszavonása	25
7. Bontás	26
7.1. Gyűjtés/bontás váratlan megszakítása (áramszünet, nyomtatóhiba)	27
8. Csapatkezelés	27
9. Antenna műveletek	27
10. Versenyek	28
11. Beállítás	28
12. Nyomtatás	28
13. Frissítés, szoftvercsere	29
14. A versenyóra szoftverének cseréje	29
15. Esetleges problémák és azok megoldása	29
16. Eredmények kiírása (áttöltése) az órából	
17. Órák gyors kitörlése verseny után	30
MELLÉKLET / Szoftverek frissítése / Ajánlott nyomtatók	31
Megfelelőségi Bizonyítvány (EU)	32

1. Összeállítás

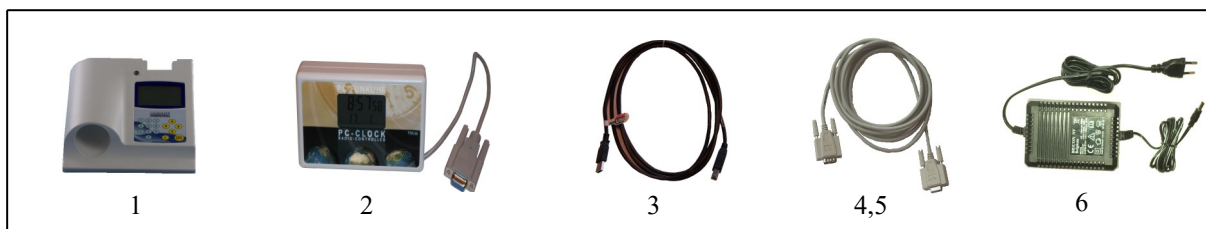
1.1. Előszó

Köszönjük a BRICON iránti bizalmát!

Ez a használati útmutató segít Önnek bemutatni a BRICON CLUBMASTER különböző funkcióit.

A CLUBMASTER az egyesület helyén kell, hogy legyen. Az elektromos óra a tenyésző/versenyző eszköze, amelynek a gyűjtés és a bontás során ott kell lennie.

1.2. A BRICON CLUBMASTER rendszer összetevői



A rendszer a következő összetevőket tartalmazza:

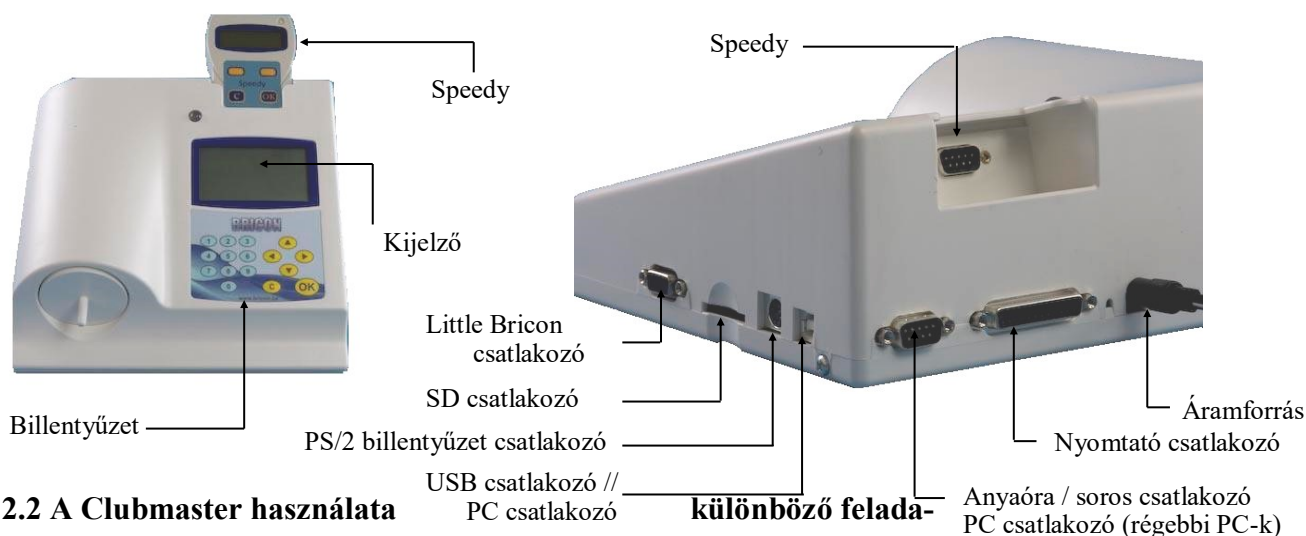
- 1 BRICON CLUBMASTER.
- 2 BRICON anyaóra (2009-től GPS vevő!)
- 3 USB csatlakozó kábel
- 4 Csatlakozó kábel Little Bricon órákhoz (apa/apa)
- 5 Csatlakozó kábel (opcionális, anya/anya)
- 6 Áramforrás (12 voltos adapter)

1.3. A BRICON CLUBMASTER használati ábrája



2. A CLUBMASTER összeállítása

2.1. A BRICON CLUBMASTER



2.2 A Clubmaster használata tokhoz

Alapnevezés készítése vagy első indítás PC frissítéssel

1. Csatlakoztassa a Clubmastert a PC-hez
2. Ne kapcsoljon semmilyen eszközt (órát) rá
3. Indítsa el a BCE programot
4. A Clubmaster automatikusan PC kapcsolatba áll, dolgozhat a programon. Amennyiben aktív Internet kapcsolat van a számítógépen, akkor az aktuális szoftverfrissítések letöltésre kerülnek. **SOHA NE SZAKÍTSA MEG A FRISSÍTÉS FOLYAMATÁT!**
5. Órát csak akkor csatlakoztasson a Clubmasterre, ha kéri azt a számítógépes program (pl. áttöltés előtt)

Szoftvercsere

Minden évben az aktuális szoftververziót érdemes használnia. Sok esetben szabály írja elő a szoftvercserét. Így tud minden esetben a rendszer megfelelni az aktuális szabályváltozásoknak. Amennyiben az éves frissítések megtörténtek a PC-ről, az órába töltéshez már számítógép nem kell, csak a Clubmaster. Részletek a mellékletben!

Gyűjtés vagy Bontás (versenyzés)

1. Csatlakoztassa a Clubmasterhez a *nyomtatót*, az *anyaórát* vagy *GPS vevőt*, szükség esetén a Little Bricon *csatlakozó kábelt*. A nyomtatóban legyen papír.
 2. Adjon áramot a Clubmasternek, versenyórát még ne csatlakoztasson.
- Részletek a Gyűjtés és a Bontás fejezeteknél!**

FONTOS!

A Clubmaster képes a hagyományos egyesületi antennához hasonlóan, un. passzív módon működni. Ekkor a nyomtató és az anyaóra / GPS csatlakoztatása után a gyűjtés és a bontás összes folyamatát a versenyórákon keresztül kell elvégezni, a Clubmasterhez nem kell nyúlni. Ezeknek leírása az órák útmutatójában található!

2.3. Az elektromos versenyóra csatlakoztatása

Little Bricon órát a csomag részeként biztosított kábel segítségével tud a rendszerhez csatlakoztatni. A Speedy óráknak saját dokkoló (csatlakozó) része van kialakítva az egyesületi rendszeren.

2.4. A nyomtató

A versenyjegyzőkönyv és az eredmények kinyomtatásához egy nyomtatóra van szükség. Bármilyen DOS kompatibilis nyomtató használható, de figyeljen arra, hogy Windows/USB nyomtatók nem kompatibilisek a rendszerrel és problémákat okoznak. Használjon szabványos nyomatókábel a csatlakozáshoz. *A nyomtatókról listát a mellékletben talál!*

2.5. A PC

Bármilyen Windows XP vagy magasabb operációs rendszerű PC használható a Clubmasterrel. Összekapcsolhatja a két eszközt soros RS-232 null-modem kábellel vagy a biztosított USB kábellel is.

2.6. A BRICON anyaóra

A Bricon anyaóra egy rádiófrekvenciával irányított óra, amely automatikusan szinkronizálja magát a Cumbria-ból sugárzott rádiófrekvenciás jelekkel. Az egyesületi rendszer ellenőrzi, hogy az anyaóra megfelelően egyeztetette-e a jeleket. Amennyiben az anyaórának nincs vételi időjele (nem látható az antenatorony jel a kijelzőn), akkor az óraindítás, egyeztetés nem jön létre.

Zárt helyek, betonnal, fémmel övezett részek zavarják az időjeleket, ezért az anyaórának egy olyan hely kell találni, ahol a megfelelő jelerősség biztosított, pl ablak mellett. Az újraindító (reset) gomb megnyomásával, amely az anyaóra hátulján található, az óra időjelek keresésébe kezd. A kijelzőjén 3-4 vonal jelenik meg, amelyek jelzik a vétel erősségét, 5 perc után az óra be kell, hogy álljon. Ez alatt az idő alatt ne tartsa a kezében, mert az zavarja a megfelelő vételt. *Amennyiben teheti, a gyűjtést vagy bontást megelőző órákban ellenőrizze az anyaóra megfelelő működését.*

2.7. GPS vevő

2009-től GPS vevővel is képes a Master működni, amely bizonyos esetekben kedvezőbb jelerősséget tud biztosítani, mint az anyaóra. Az Országos Szövetséggel való engedélyeztetése folyamatban van.

3.0. PC-SZOFTVER

Az órákat alapnevezéssel kell ellátni, amely a lábgyűrűk és a chipgyűrűk egymáshoz rendelését foglalja magába. Ez elengedhetetlen a versenyeket megelőzően és egy számítógépes program segítségével lehet elkészíteni. Ennek módját a mindenkorai Versenyszabályzat tartalmazza!

Telepítse a BRICON CLUB EDITOR alapnevező programot úgy, hogy követi a telepítési utasításokat. A program Windows operációs rendszerrel működik, különösen az XP és Vista rendszerekhez lett kialakítva. Amennyiben a PC internet kapcsolattal is rendelkezik, akkor a legfrissebb programverzió automatikusan letöltésre kerül az Ön gépére. Ha Win 98 rendszert használ, akkor ezt manuálisan kell megtennie. A programot az asztalon lévő ikonra kattintással lehet elindítani.

AZ ELSŐ INDÍTÁS SORÁN MÉG NEM AZ AKTUÁLIS VERZIÓ INDUL EL, AZT A PROGRAMNAK LE KELL TÖLTENIE ÉS TELEPÍTENIE KELL.

KATTINTSON A BEÁLLÍTÁSOK FÜLRE ÉS ÁLLÍTSA A NYELVET ÉS AZ ORSZÁGOT MAGYARRA! NÉHÁNY PERC MÚLVA MEGJELENIK A PROGRAM MÖGÖTTI ABLAKBAN EGY ÚJABB ABLAK:

'A new version is downloaded and installed, to start using it, please restart the program'.

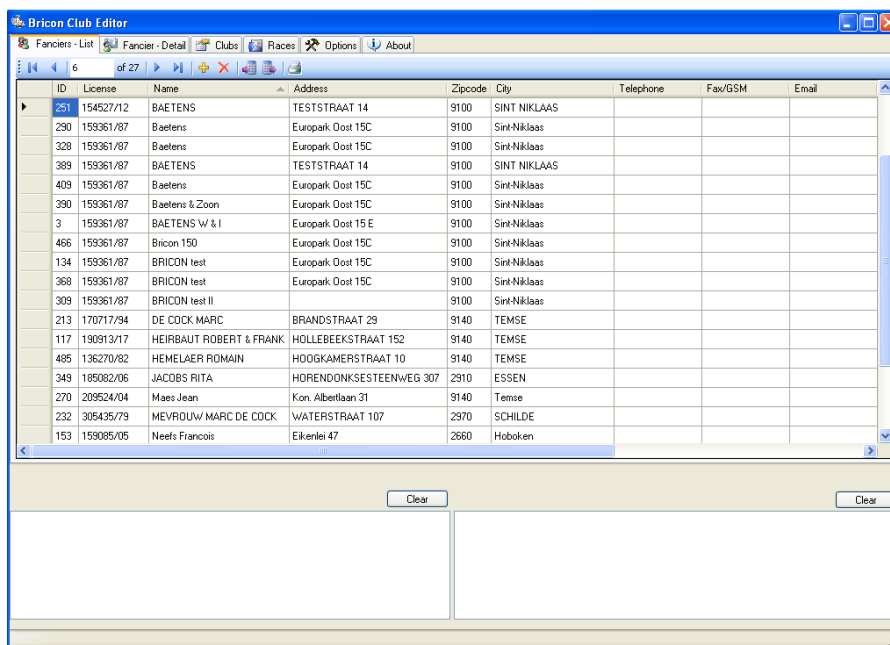
ZÁRJA BE MAJD INDÍTSA ÚJRA A BCE PROGRAMOT.

Ha a Master rendelkezésre áll, akkor a 3.1 pont szerint automatikusan beállításra kerül a szoftververzió.

3.1. A BRICON CLUB EDITOR (BCE) elindítása

Amikor elindítja a BCE programot, a következő látja (az információk nélkül)

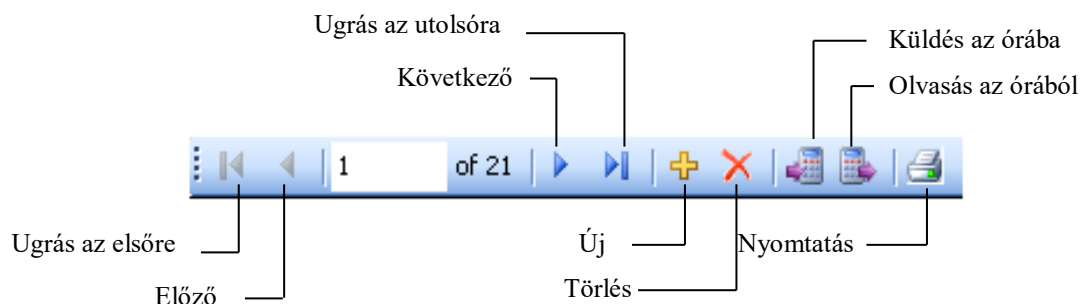
Csatlakoztassa a Clubmaster-t az USB kábellel. A program beolvassa a nyelvi és országbeállításokat a Masterből. Ez az esetleges helytelen adatformátumok miatt rendkívül fontos!



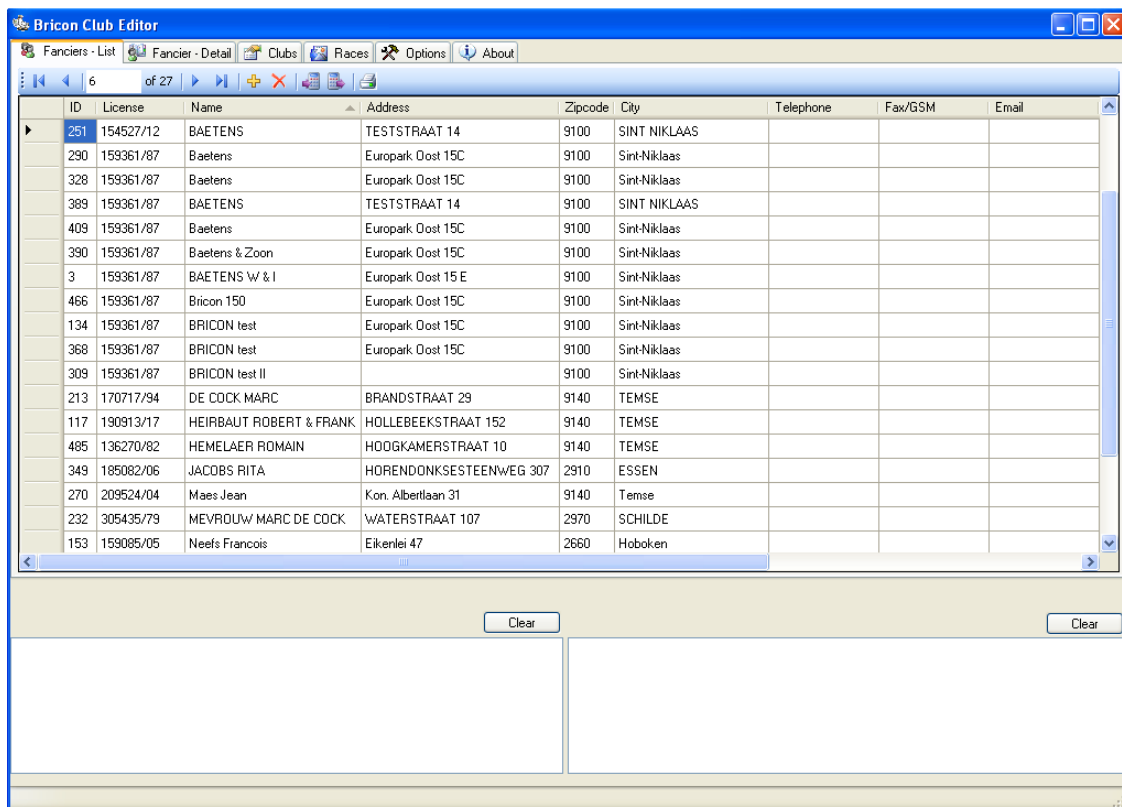
- Az ablak tetején látható a 6 legfőbb munkalap ikonja



- Ezekkel a következő lehetőségeket lehet elérni:



3.2. Tenyésztők listája



The screenshot shows the 'Bricon Club Editor' application window. The title bar reads 'Bricon Club Editor'. The menu bar includes 'Fanciers - List', 'Fancier - Detail', 'Clubs', 'Races', 'Options', and 'About'. Below the menu bar is a toolbar with navigation icons and a status bar showing '6 of 27'. The main area contains a table with the following columns: ID, License, Name, Address, Zipcode, City, Telephone, Fax/GSM, and Email. The table lists 27 entries, with the first row highlighted. Below the table are two 'Clear' buttons and two empty text input fields.

ID	License	Name	Address	Zipcode	City	Telephone	Fax/GSM	Email
251	154527/12	BAETENS	TESTSTRAAT 14	9100	SINT NIKLAAS			
290	159361/87	Baetens	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
328	159361/87	Baetens	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
389	159361/87	BAETENS	TESTSTRAAT 14	9100	SINT NIKLAAS			
409	159361/87	Baetens	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
390	159361/87	Baetens & Zoon	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
3	159361/87	BAETENS W & I	Europark Oost 15 E	9100	Sint-Niklaas			
466	159361/87	Bricon 150	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
134	159361/87	BRICON test	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
368	159361/87	BRICON test	Europark Oost 15C	9100	Sint-Niklaas			
309	159361/87	BRICON test II		9100	Sint-Niklaas			
213	170717/94	DE COCK MARC	BRANDSTRAAT 29	9140	TEMSE			
117	190913/17	HEIRBAUT ROBERT & FRANK	HOLLEBEEKSTRAAT 152	9140	TEMSE			
485	136270/82	HEMELAER ROMAIN	HOOGKAMERSTRAAT 10	9140	TEMSE			
349	185082/06	JACOBS RITA	HORENDONKSESTEENWEG 307	2910	ESSEN			
270	209524/04	Maes Jean	Kon. Albertlaan 31	9140	Temse			
232	305435/79	MEVROUW MARC DE COCK	WATERSTRAAT 107	2970	SCHILDE			
153	159085/05	Neefs Francois	Eikenlei 47	2660	Hoboken			

- ID. : A program által adott sorszám
- Licenz : Szövetségi azonosító
- Név : A versenyző neve
- Utca, irányítószám, város, telefon, fax, gsm, bankszámla: A versenyző adatai
- X koordináta, Y koordináta: A dúc koordinátái (szélesség, hosszúság).

A tagok, amelyeket rögzítünk, megjelennek a listán.

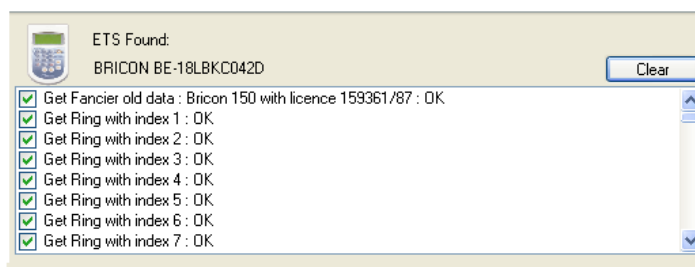
Egy adott oszlopra kattintva annak megfelelő sorrendbe kerülnek az ott lévő adatok. Ez lehet alfabetikus vagy numerikus, attól függően, hogy milyen adatot tartalmaz az oszlop. Ismételt kattintással a sorrend ellenkezőjére fordul.

Olvasás az órából :

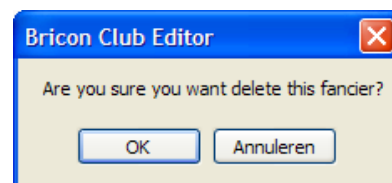


Válasszon vagy hozzon létre tenyésztőt. A BCE automatikusan elhelyezi a fogadott adatokat.

Az aktiválás és óra olvasás során a BCE program ellenőrzi a gyártási számot. Ha a szám még nem szerepel az adatbázisban, a BCE program felajánlja a az új tenyésztő hozzáadását. Amennyiben a gyári szám már létezik, a program rákérdez, hogy felülírásra kerüljön-e a meglévő adat. Jobbra lent látható az órával való kommunikáció. Amennyiben hasonló látható a képernyőn, a kommunikáció sikeres.



Törlés :



A kiválasztott versenyző törlésre kerül, ha megerősíti <OK>-val.

Új :



Itt új tenyésztőt lehet hozzáadni az adatokhoz (lásd: új tenyésztő).

Automatikus órába töltés :



Ne válasszon ki tenyésztőt. A BCE automatikusan a megfelelő adatokat tölti át, ha az órát csatlakoztatja (óraszám alapján).

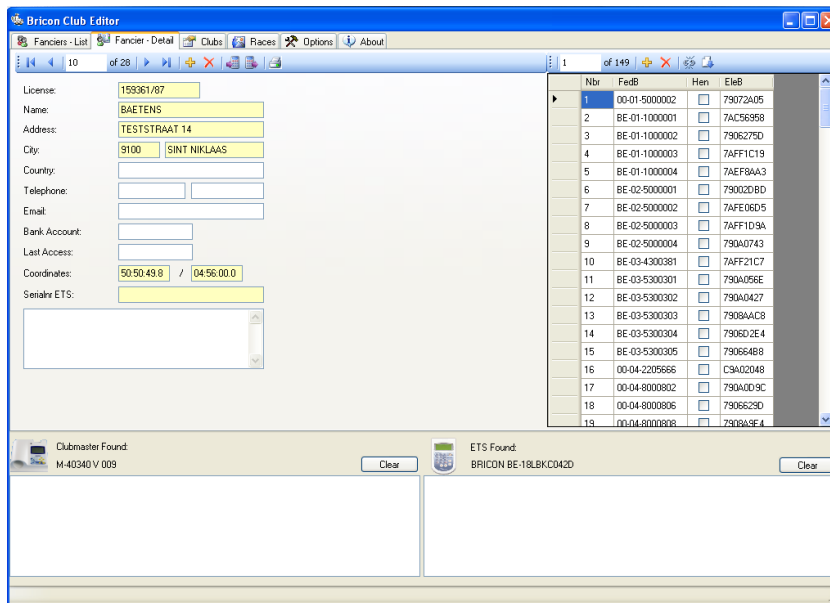
Nyomtatás :

Itt lehet a listákat nyomtatni



A megfelelő gyári szám érdekében az “Egyesületek” részben ki kell tölteni az egyesület számát (l. 12. oldal és a melléklet).

3.3. Tagadatok

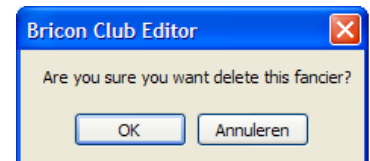


Ez az ablak mutatja a kiválasztott versenyző részletes adatait. Azok az adatok, amelyek az órába is bekerülnek, sárgával vannak jelölve. A többi mező csak a programban kerül tárolásra. Az ablak jobb oldalán látható az alapnevezési tábla a lábgyűrűkkel és a hozzá tartozó chipgyűrűvel.

Törlés:



A kiválasztott versenyző törlésre kerül, ha megerősíti <OK>-val.

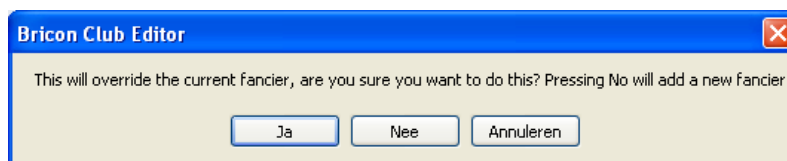


Új:



Itt új tenyésztőt lehet hozzáadni az adatokhoz (lásd: új tenyésztő).

Olvasás az órából:



Az órából való olvasáskor a képernyőn látható adatok felülírásra kerülnek, ha az "Igen"-t választja. Ha a válasz "Nem", akkor új tenyésztőt hoz létre a program az órában lévő adatokkal.

Nyomtatás :

Alapnevezés nyomtatása

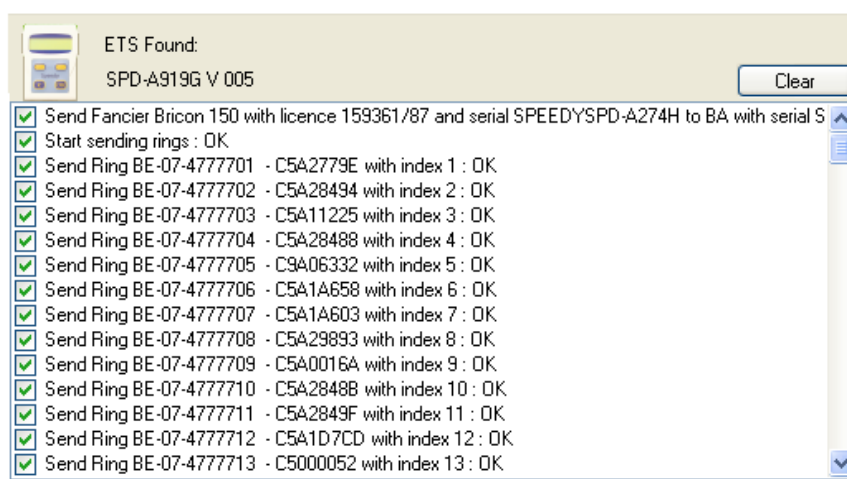


Küldés az órába:

Az adatok átkerülnek az órába



***Fontos: Amikor az alapnevezést átküldjük az órába, az órában minden felülírásra kerül!
A régi adatok elvesznek!***



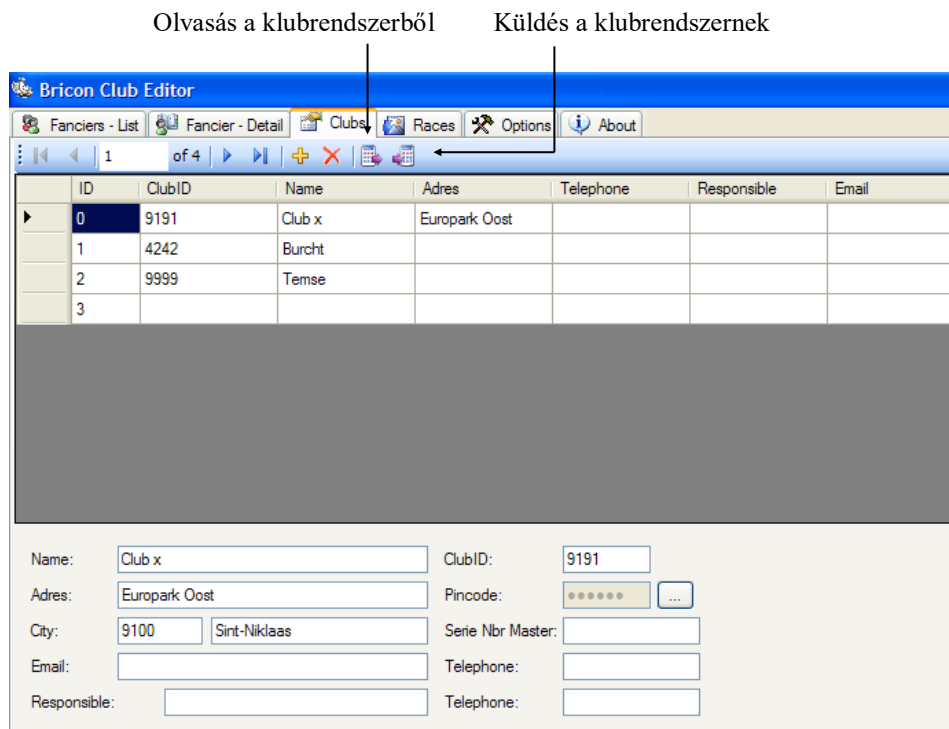
Az alapnevezési lista :

Törlés (gyűrű) ——— Gyűrű olvasása (összerendelés)
 Új (gyűrű) ——— Gyűrűgenerálás

Nbr	FedB	Hen	EleB	Color
1	UK-03-4197147	<input type="checkbox"/>	7AF71682	
2	UK-04-4268732	<input type="checkbox"/>	7AECA5DE	
3	UK-04-4268749	<input type="checkbox"/>	7AFF2F02	
4	UK-04-4268759	<input type="checkbox"/>	C9A032CE	
5	UK-05-4126713	<input type="checkbox"/>	7AFE651B	
6	UK-05-4126777	<input type="checkbox"/>	C9A06326	
7	UK-06-4141344	<input type="checkbox"/>	C9A02AF9	
8	UK-06-4141528	<input type="checkbox"/>	C9A032B2	
9	UK-06-4141543	<input type="checkbox"/>	C9A02AE7	
10	UK-06-4141544	<input type="checkbox"/>	C9A02AE4	
11	UK-06-4141549	<input type="checkbox"/>	C9A02B2B	
12	UK-06-4141550	<input type="checkbox"/>	C9A02B13	
13	UK-06-4141553	<input type="checkbox"/>	C9A02B08	
14	UK-06-4141554	<input type="checkbox"/>	C9A02AF7	
*		<input type="checkbox"/>		

Lábgyűrű száma ——— Chip gyűrű

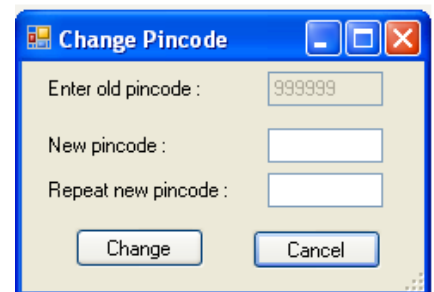
3.4. Egyesületek



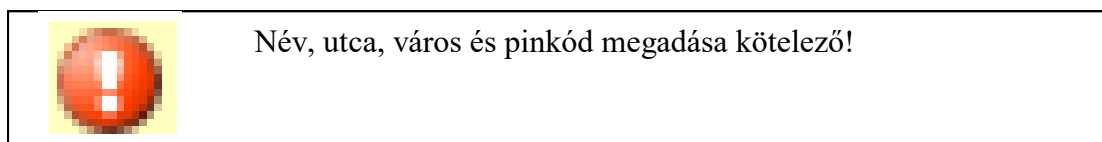
A BCE programnak megvan a lehetősége, hogy több, különböző egyesületben lévő galambász alapnevezését kezelje. Az egyesületeket egymástól az egyesületi azonosító különbözteti meg, amelyet minden esetben meg kell adni. Használhatja az egyes szezonok megkülönböztetésére is az egyesületek listáját. Amikor az egyesületi rendszerrel gyűjtünk, a rendszer egy egyedi azonosítót hoz létre minden verseny számára, felhasználva az egyesület számát, a versenyt és a pinkódot. Amikor a tenyésztők óráit letöltjük a PC programba, azok az aktuális egyesület tagjai közé kerülnek fel, szerkeszteni, javítani onnan van lehetőség, kiválasztás után.

A Clubmasterbe küldés során a gyártási szám kitöltésre kerül.

Amikor első alkalommal klikkel a pinkódra, a következő jelenik meg:



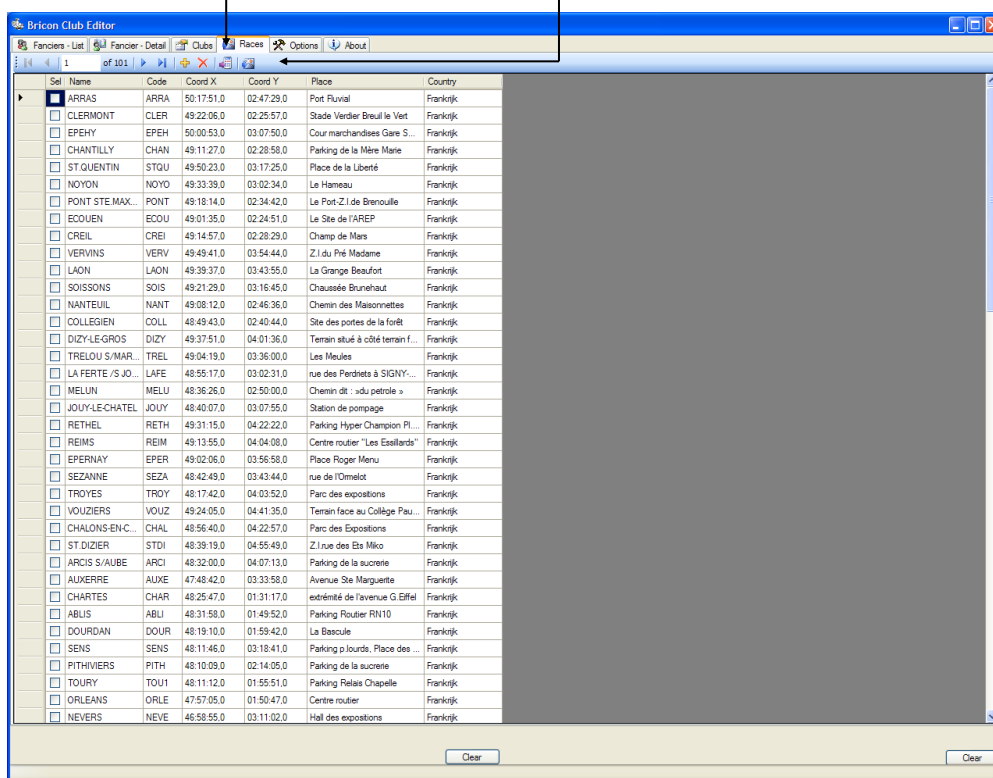
A pinkód alapbeállítása: 999999. Megadhat új pinkódot úgy, hogy kétszer megadja azt az üres mezőkben. Ezt követően, ha változtatni akar, meg kell adnia a régi kódot.



3.5. Versenyek

Küldés a klubrendszernek

Beállított versenyek



Sel	Name	Code	Coord X	Coord Y	Place	Country
<input checked="" type="checkbox"/>	ARRAS	ARRA	50.17.51.0	02.47.29.0	Port Fluvial	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	CLERMONT	CLER	49.22.06.0	02.25.57.0	Stade Verdier Breuil le Vert	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	EPEHY	EPEH	50.00.53.0	03.07.50.0	Courmarchandises Gare S...	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	CHANTILLY	CHAN	49.11.27.0	02.28.58.0	Parking de la Mère Marie	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	ST QUENTIN	STOU	49.50.23.0	03.17.25.0	Place de la Liberté	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	NOYON	NOYO	49.33.39.0	03.02.34.0	Le Hameau	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	PONT STE.MAX.	PONT	49.18.14.0	02.34.42.0	Le Port-Z.I.de Brenouille	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	ECOUEN	ECOU	49.01.35.0	02.24.51.0	Le Site de l'AREP	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	CREIL	CREI	49.14.57.0	02.28.29.0	Champ de Mars	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	VERVINS	VERV	49.49.41.0	03.54.44.0	Z.I du Pré Madame	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	LAON	LAON	49.39.37.0	03.43.55.0	La Grange Beaufort	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	SOISSONS	SOIS	49.21.29.0	03.16.45.0	Chaussée Brunehaut	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	NANTEUIL	NANT	49.08.12.0	02.46.36.0	Chemin des Maisonnettes	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	COLLEGIEN	COLL	48.49.43.0	04.04.44.0	Site des portes de la forêt	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	DIZY-LE-GROS	DIZY	49.37.51.0	04.01.36.0	Terrain situé à côté terrain f...	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	TRELOU S/MAR.	TREL	49.04.19.0	03.36.00.0	Les Meules	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	LA FERTE /S JO.	LAFE	48.55.17.0	03.02.31.0	rue des Fendrets à SIGNY...	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	MELUN	MELU	48.36.26.0	02.50.00.0	Chemin dit : «du petrole »	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	JOUY-LE-CHATEL	JOUY	49.40.07.0	03.07.55.0	Station de pompage	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	RETHEL	RETH	49.31.15.0	04.22.22.0	Parking Hyper Champion Pl...	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	REIMS	REIM	49.13.55.0	04.04.08.0	Centre routier "Les Essillards"	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	EPERNAY	EPER	49.02.06.0	03.56.58.0	Place Roger Menu	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	SEZANNE	SEZA	48.42.49.0	03.43.44.0	rue de l'Ormelot	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	TROYES	TROY	48.17.42.0	04.03.52.0	Parc des expositions	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	VOUZIERES	VOUZ	49.24.05.0	04.41.35.0	Terrain face au Collège Pau...	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	CHALONS-EN-C.	CHAL	48.56.40.0	04.22.57.0	Parc des Expositions	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	ST DIZIER	STDI	48.39.19.0	04.55.49.0	Z.I.rue des Ets Miko	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	ARCIS S/AUBE	ARCI	48.32.00.0	04.07.13.0	Parking de la sucserie	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	AUXERRE	AUXE	47.48.42.0	03.33.58.0	Avenue Ste Marguerite	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	CHARTRES	CHAR	48.25.47.0	01.31.17.0	extrémité de l'avenue G Eiffel	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	ABLIS	ABLI	48.31.58.0	01.49.52.0	Parking Routier RN10	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	DOURDAN	DOUR	48.19.10.0	01.59.42.0	La Bascule	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	SENS	SENS	48.11.46.0	03.18.41.0	Parking p.lourds. Place des ...	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	PITHIVIERS	PITH	48.10.09.0	02.14.05.0	Parking de la sucserie	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	TOURY	TOUI	48.11.12.0	01.55.51.0	Parking Relais Chapelle	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	ORLEANS	ORLE	47.57.05.0	01.50.47.0	Centre routier	Frankrijk
<input type="checkbox"/>	NEVERS	NEVE	46.58.55.0	03.11.02.0	Hall des expositions	Frankrijk

A BCE program első indításakor a Versenyek lista üres.

- Beállított versenyek :



Nyomja meg a beállított versenyek gombot és megjelennek az előre beírt feleresztési helyek. Ebből válogatva kijelölheti azokat (Jel), amelyek az egyesületi rendszerbe kerülnek. Amit átküld, az felülírja az ott lévő utakat.

- Törlés :



Egy verseny törléséhez válassza azt ki, majd nyomja meg a gombot

- Új :

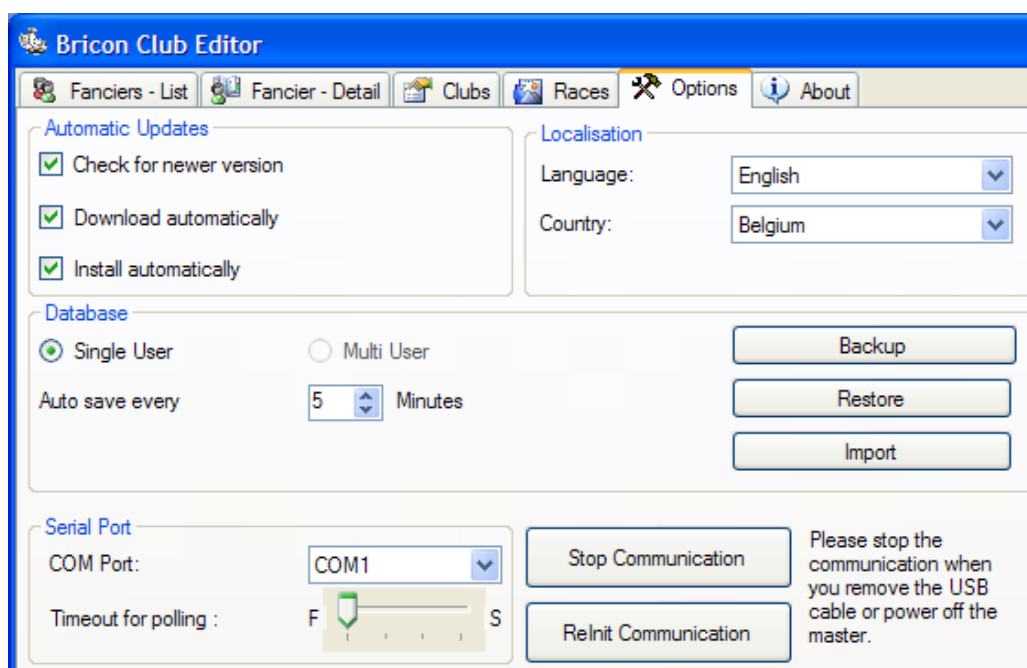


A legtöbb út szerepel a beállított versenyek között, de ha újat szeretne felvinni, azt is megteheti.

- Küldés a clubmasterbe :



3.6. Beállítások



Automatikus frissítés :

A BCE program automatikusan keresi a szoftver legfrissebb verzióját. Ehhez a számítógépnek internetes kapcsolattal kell rendelkeznie. Ha az automatikus frissítés zavarja a munkát, akkor ki lehet kapcsolni, de ajánlott bekapcsolva hagyni.

Ha az 'Újabb verzió keresése' ki van jelölve, akkor a program frissítést keres.

Ha az 'Automatikus letöltés' ki van jelölve, akkor a program le is tölti az újabb verziót.

Ha az 'Automatikus telepítés' ki van jelölve, akkor a letöltött verzió telepítésre is kerül.

Fontos, hogy a számítógép internetre legyen csatlakoztatva és a BRICON CLUB EDITOR program el legyen indítva. A legfrissebb verzió ezen kívül mindig megtalálható a honlapon is.

Hely meghatározása :

Ha azt választja, a nyelv és az ország meghatározását a rendszer végzi el az egyesületi rendszer alapján akkor, amikor csatlakoztatja azt a számítógéphez. Ha újraindítja a programot, akkor a változások életbe lépnek.

Figyelem ! *A BCE program első alkalommal az automatikus beállítással indul.*

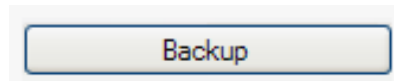
Soros port :

A Clubmaster soros vagy USB kábellel csatlakoztatható. A program induláskor ellenőrzi, hogy milyen kábelt használ. A portot természetesen kézzel is be lehet állítani. **Ha USB kapcsolatot használ, akkor azt mielőtt bontja, le kell állítania. Nyomja meg a "Kapcsolat újraindítása" gombot, hogy ismét elkezdődjön a kommunikáció.**

Adatbázis :

Az adatok védelme érdekében biztonsági mentést készíthet, ami erősen ajánlott is.

Mentés készítése :

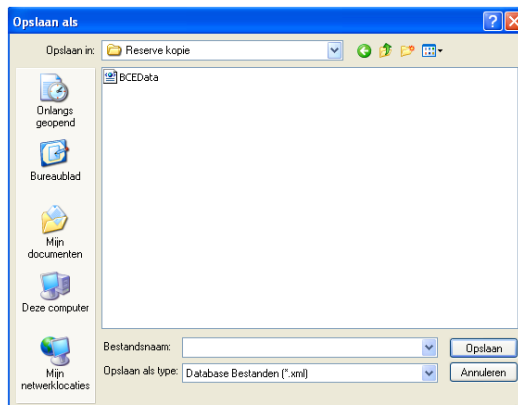


A BRICON javasolja, hogy rendszeresen végezzen mentéseket.

Nyomja meg a 'Biztonsági mentés' gombot, hogy egy archive adatfájlt hozzon létre:

Adjon neki nevet és nyomja meg a "Mentés"-t.

Javaslat: A névben jelölje a dátumot is.



Visszaállítás :

Nyomja meg a gombot a visszaállításhoz:

Keresse meg a fájl helyét és nyomja meg a megnyitás gombot.

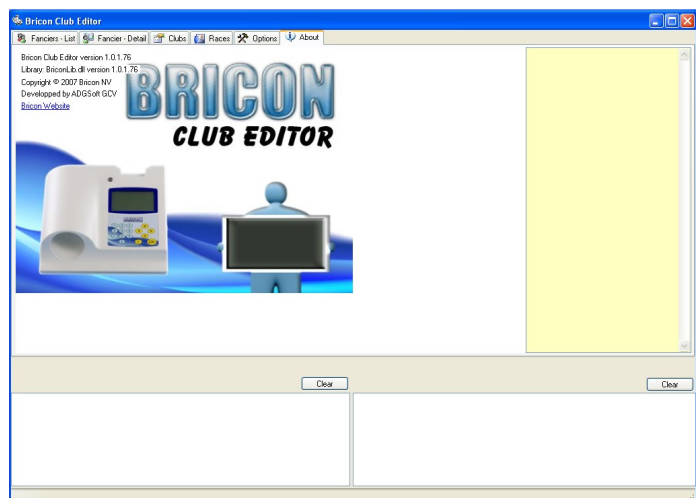
A kiválasztott fájl visszaállításra kerül.

Figyelem ! Amikor újraindítja a BCE-t, akkor az eredeti fájl kerül megnyitásra. **Át kell nevezni a fájlokat a folyamatos használathoz.**

3.7. Névjegy

Meghatározott időnként a Bricon információkat küld a BCE programnak. Ezeket a sárga mezőben lehet látni.

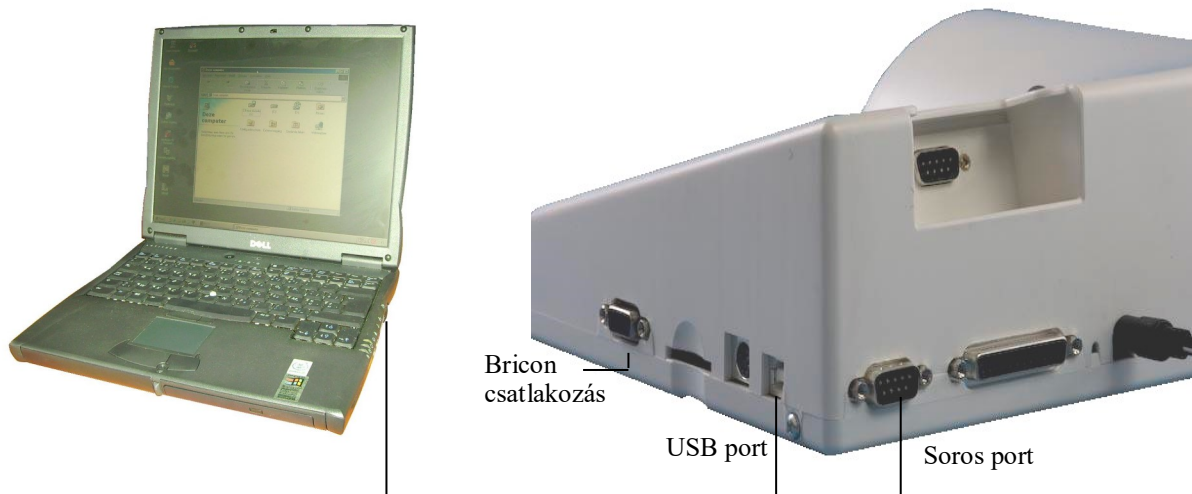
Figyelem: A PC internet kapcsolat tal kell, hogy rendelkezzen az információk fogadására.



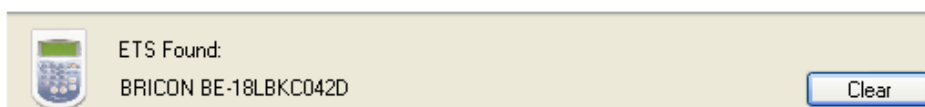
4.0. Alapnevezés készítése

4.1. Az egyesületi rendszer számítógéphez csatlakozása

-A csatlakozásról és a csatlakozási lehetőségekről a 4.,5.,6. oldalon találhat még információt.



- Indítsa el a BCE programot (részletek a szoftverről a 6. és 7. oldalon).
- Csatlakoztassa az áramforrást. A BCE mutatni fogja, hogy a Clubmaster csatlakozott a PC-hez.
- A legelső alkalommal, amikor elindítja a BCE programot, csatlakoztatnia kell a Clubmastert, mert a Master ellenőrzi, kiolvassa a nyelvet és az országkódot. Ezek után a program készen áll, hogy fogadjon tenyészői adatokat vagy létrehozzon.
- **Figyelem: Amikor egy új Mastert csatlakoztat, be kell állítania az egyesület 4 jegyű kódszámát, amihez segítséget a mellékletben találhat (alapállapot 9999). Szintén elengedhetetlenül szükséges az anyóra csatlakoztatása az első elindításkor, hogy a megfelelő datum és idő beállításra kerüljön.**



- Csatlakoztassa a versenyórát a Bricon Clubmasterhez.
- A Bricon Speedy részére egy dokkoló rész került kialakításra a Clubmasteren, míg a Little Bricon órákat a tartozékként meglévő kábellel lehet a rendszerhez csatlakoztatni.



Látható mindig, hogy melyik típusú BRICON versenyóra van csatlakoztatva a rendszerhez.



4.2 Új tenyésztő beírása



Nyomja meg az “Új” gombot egy új tenyésztő létrehozásához.


ID	License	Name	Address	Zipcode	City	Telephone	Fax/GSM	Email
39	145679/82	BLOMMAERT HERMAN	GEBR VAN RAEMDONCKST 84	9140	TEMSE			
34	134463/21	DE ROECK MICHEL	KAPELSTRAAT 258	9140	STEENDORP			
37	254568/40	DE GENDT FRANKIE	CAUWERBURG 264	9140	TEMSE			
29	300380/68	DE KERF HENRI	KERKHOFSTRAAT 10	9140	STEENDORP			
35	191422/41	DE ROECK LUCIEN	GELAAGSTRAAT 109	9140	STEENDORP			
31	190913/17	HEIRBAUT ROBERT & FRANK	HOLLEBEEKSTRAAT 152	9140	TEMSE			
41	252598/10	KJPPENS PATRICK	KARD CARDIJNLAAN 29	9140	TEMSE			
42	143685/08	MAES MYS	KLEINE DWEERSSTRAAT 57	9140	TEMSE			
30	154132/96	MEERSMAN ACHIEL 1	NEGENODGSTRAAT 2	9140	STEENDORP			
32	134936/09	NOENS ACHIEL	HOLLEBEEK 9	9140	TEMSE			
28	151670/59	VAN DE VYVER OMER	LANDMOLENSTRAAT 28	9140	TEMSE			
43	167467/45	VAN MEERVENNE FREDDY	DOORNSTRAAT 48	9140	TEMSE			
40	219229/09	VAN MEERVENNE MARCEL	PIET NUTENLAAN 25	9140	TEMSE			
36	220330/43	VAN OSSELAAR ANDRE	KAPELSTRAAT 105	9140	STEENDORP			
33	201838/78	VERHELST WALTER 1	GROTE DWEERSTRAAT (9140	TEMSE			
580								

- A tenyésztői adatok lapján adja meg a mezőknek megfelelő adatokat.

Figyelem :



A pirossal jelölt mezők kötelezően kitöltendők és ügyeljen arra is, hogy a megfelelő lincenzszámot adja meg. **Pl.:** **01A2407233**, ahol 01 a tagszövetség, A24 az egyesület és a tenyésztő szövetségi azonosítója: 07233 (egy nulla előtte). A sárga mezők átkerülnek az órába is. A többi mező információ szempontjából fontos. Az óra gyári száma nem írható át.

License: 155224/52 

Name: ADRIAENSSENS WILLY

Address: PASSTREET 256

City: 1000 BRUSSEL

Country:

Telephone:

Email:

Bank Account:

Last Access:

Coordinates: 00:00:00.0 / 00:00:00.0

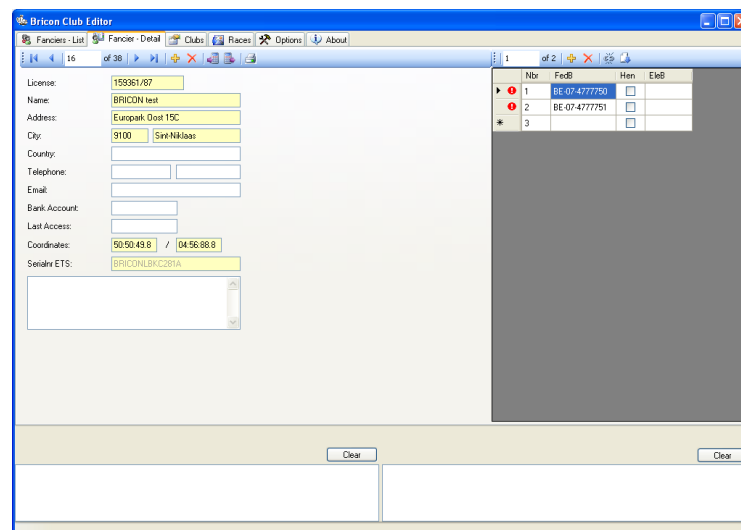
Serialnr ETS: BRICONLBKA184A

info

4.3. A lábgyűrű összerendelése a chipgyűrűvel

Gyűrű beírása

A lábgyűrű és a chipgyűrű összerendelésének művelete a “Tagadatok” részben történik meg.



BRICON Club Editor

Fanciers - List of 36 of 36

License: 158361/87

Name: BRICON test

Address: Europark Oost 15C

City: 9100 Sint-Niklaas

Country:

Telephone:

Email:

Bank Account:

Last Access:

Coordinates: 50:50:49.8 / 04:56:88.8

Serialnr ETS: BRICONLBK2281A

Nbr	FedB	Mem	ExtB
1	BE-07-477750	<input type="checkbox"/>	
2	BE-07-477751	<input type="checkbox"/>	
3		<input type="checkbox"/>	

Clear

Új gyűrű:



A lábgyűrű mezőbe lehet beírni a galamb gyűrűszámát, pl. HU-07-12-32654

	Nbr	FedB	Hen	EleB	Color
1		BE-07-4777701	<input type="checkbox"/>		
2		2	<input type="checkbox"/>		
3			<input type="checkbox"/>		

A tojó galambok esetén a tojó oszlopba jelölést kell tenni.

A gyűrűszám beírása után nyomjon < Enter >-t.

Egy újabb gyűrűszám beírásához csak az előzőtől való eltérést kell beírni.

Az újabb gyűrűszám beírása után nyomjon < Enter >-t és az automatizmus folytatódik.

Automatikus gyűrűgenerálás

	Nbr	FedB	Hen	EleB	Color
1		BE-07-4777701	<input type="checkbox"/>		
2		BE-07-4777702	<input type="checkbox"/>		
3			<input type="checkbox"/>		



A figyelmeztető jel azt mutatja, hogy az adatsor a listában nem teljes vagy helytelen a formátuma. Ez jelentheti, hogy a chipkód még nincs ott vagy duplán írt be egy lábgyűrűt vagy rossz a lábgyűrűszám.

Select the exclamation mark and you will see the explanation.

Gyűrűgenerálás:



Itt beírhatja a kezdő és az utolsó gyűrűszámot egy sorozat esetén.

A gyűrűk hozzáadása gombbal a sorozat bekerül az alapnevezési listába.

Generate Rings

Country code: Preview:

Year:

From:

To:

Gyűrű olvasása:



A chipgyűrű olvasásához a Clubmasternek kapcsolatban kell lennie a számítógéppel (lásd 4.1 csatlakozás).
Helyezze a gyűrűtartót a gyűjtőantennába, hogy a gyűrű megfelelő helyzetben legyen az olvasás során.



A gyűrű olvasása pár másodpercig tart és a chip pontos helyzete nagyon fontos!

A kurzort állítsa az első gyűrűhöz, amelyet össze akar rendelni. Nyomja meg a <Gyűrű olvasása> gombot és az egyesületi rendszeren megjelenik a “Gyűrű olvasása”.

A gyűrű kódszáma, amelyet leolvas a gyűjtőantenna, megjelenik a képernyőn.

A BCE program a következő gyűrűre ugrik, így az összeszerendést folyamatosan lehet végezni, gyűrűről-gyűrűre.

Ha a kurzor a lista végére ér, az összeszerendelés folyamata leáll.

Amennyiben a gyűrűket nem a lista sorrendjének megfelelően szeretné összeszerendelni, úgy az egérrel kattintson a kíván gyűrűre a listában.

A Masteren a <C>-t kell megnyomnia, hogy leállítsa a folyamatot.

	Nbr	FedB	Hen	EleB	Color
	1	BE-07-4777701	<input type="checkbox"/>	C5A284B5	
▶	2	BE-07-4777702	<input type="checkbox"/>		
*	3		<input type="checkbox"/>		

TIPP: Az összeszerendelni kívánt gyűrűszámot a kurzorral lehet kiválasztani.

Fontos!!

Amennyiben egy órából áttölti a tenyésztői adatokat a számítógépre, és annak a tenyész tőnek vannak a programban is adatai (alapnevezése), akkor azt az óra adatai felülírják.

Ha például gyűrűszámokat szeretne hozzáadni a még nem végleges alapnevezéshez, akkor érdemes az órában lévő adatokat visszatölteni a számítógépre, mert ez biztosítja, hogy a legutolsó és valós információkon végzi a javítást.

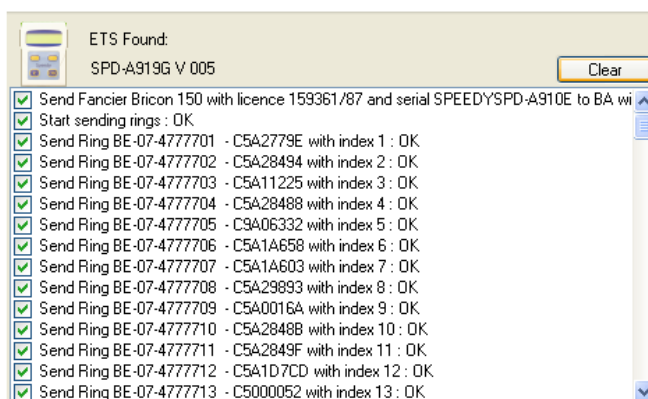
A javítások, beírások elvégzése után az adatokat át lehet az órába tölteni, ekkor az órában lévő adatok kerülnek felülírásra.

4.4 Tenyésztői adatok órába küldése



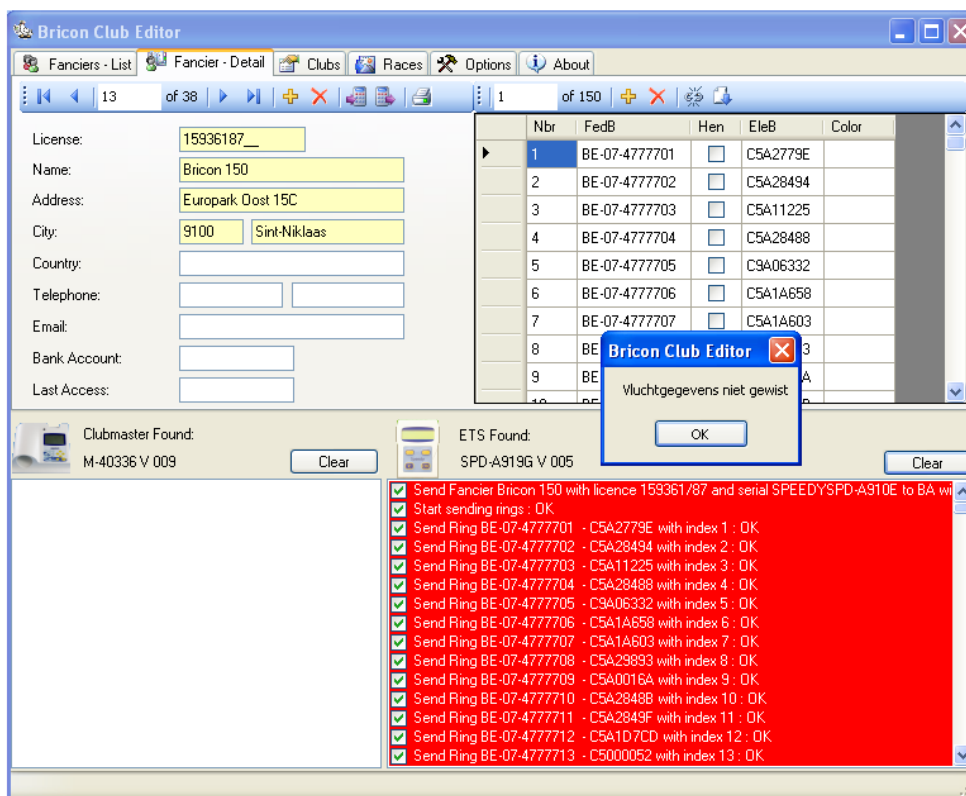
Amennyiben lenyomja a “Küldés az órába” gombot, a kiválasztott tenyésztő adatai átkerülnek a versenyórába.

Ha átküldi az alapnevezést, akkor az órában lévő nevezés felülírásra kerül!!!
A régi adatok véglegesen törlődnek.

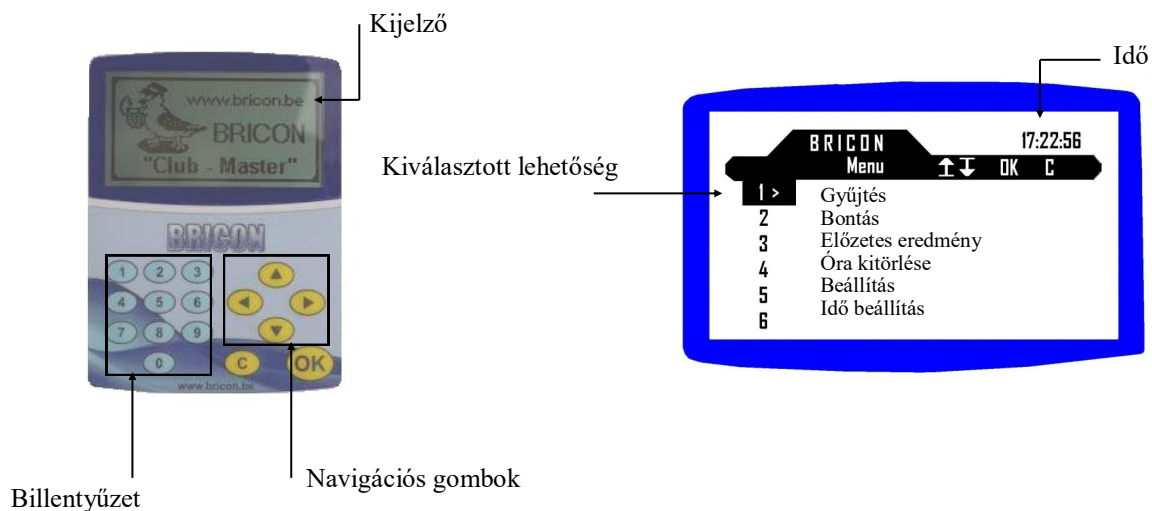


Ha látja az eszköz képét, akkor a kapcsolat megfelelően létrejött.

Ha a folyamatjelző ablak piros színűre változik, valamilyen hiba lépett fel. Ennek leggyakoribb oka, hogy nem törölt versenyadatok vannak az órában.



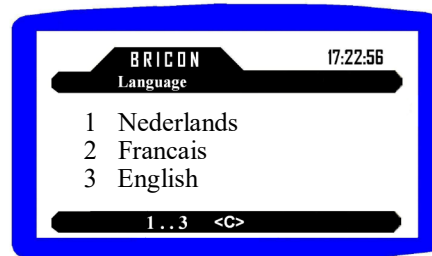
5.0. A Bricon Clubmaster menüjének első áttekintése



A “▲” és “▼” gombokkal választhatja ki a főmenüből a kívánt pontot. További pontokat választhat ki a “◀” és “▶” gombokkal vagy a számokkal. A kiválasztott sor mellett a “>” jelölést látja és az <OK> gombbal kell belépni egy menüpontba. Visszalépéshez használja a <C> gombot. A kijelző tetején mindig az aktuális almenü neve olvasható.

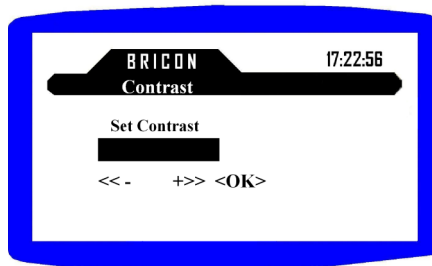
5.1. A kijelző nyelve

Válassza a nyelv beállítása meit és nyomjon <OK>-t.
A Master ezután megjeleníti Önnek a lehetséges nyelveket.
A billentyűzettel kiválaszthatja a megfelelő nyelvet.
A <C> gomb lenyomásával vissztérhet a főmenübe.



5.2. A kijelző kontrasztjának beállítása

A 7. pontban lehet a kontraszton állítani úgy, hogy a “◀” és a “▶” nyilakat használja.
Az <OK> lenyomásával a beállított erősség lesz használatban.



5.3. A BRICON CLUBMASTER csatlakoztatása a számítógéphez

Amikor USB vagy soros kábellel csatlakozik a számítógéphez (lásd oldalt) a Master automatikusan kapcsolatot létesít a PC-vel. Az egyesületi rendszer kijelzőjén ekkor a “PC kapcsolat” felirat látható. A PC kapcsolatot megszüntetve, a <C> gomb lenyomásával visszatér a menüsor.



6. A gyűjtés folyamata

Készítse elő az egyesületi rendszert a gyűjtéshez:

1. Csatlakoztassa az anyaórát vagy GPS vevőt (lásd 6. oldal)
2. Csatlakoztassa a nyomtatót
3. Ellenőrizze, hogy a nyomtatóban van-e papír illetve, hogy az anyaóra jele megfelelő (a bal also sarkában lévő torony ikon látszik, nem villog)
4. Csatlakoztassa az áramforrást a Masterhez
5. A kijelzőn megjelenik az indulás és hamarosan a főmenü

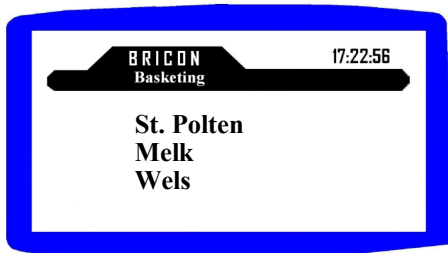
AZ ELSŐ ÓRA GYŰJTÉSE ELŐTT TEGYE A KÖVETKEZŐT:

Lépjen a Master 6. pontjára és nyomjon <OK>-t. Ezzel egy óraegyeztetést, végez el. Ennek megtörténtéről egy igazoló lap kerül kinyomtatásra.

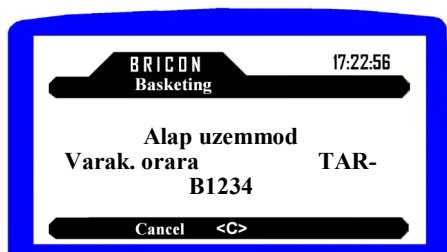
Távolítsa el az anyaórát vagy GPS-t a Master csatlakozójából. A Bricon Clubmaster az óregyeztetés, után minden esetben **24 órán keresztül megőrzi a pontos időt**, függetlenül az időjárási körülményektől, amelyek egyébként befolyásolhatják az anyaórát vagy a GPS vevőt.



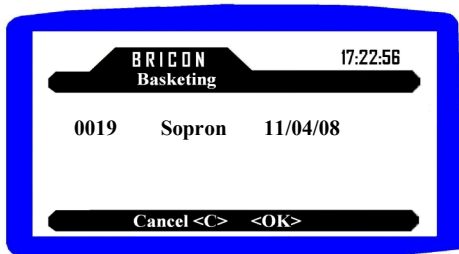
A 'Gyűjtés' pontnál nyomjon <OK>-t.



Válasszon versenyt a nyilak ▼ és ▲ segítségével, majd nyomjon <OK>-t.



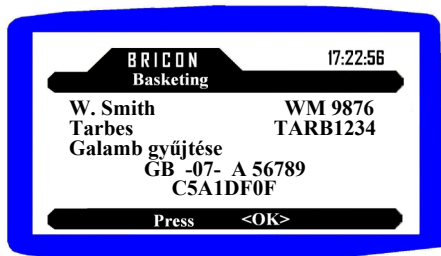
Csatlakoztassa a versenyórát amikor azt kéri a Master a látható módon.



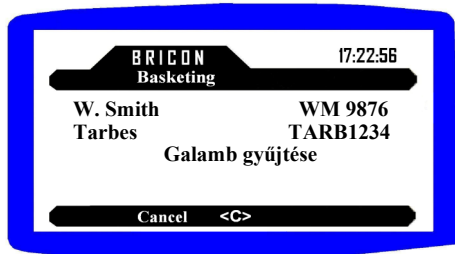
Ha már van aktív verseny az órában, az megjelenik a kijelzőn. Ha tudomásul veszi, nyomjon <OK>-t.



Ha ez az első verseny, az órában az adott héten, akkor a versenyóra indítása történik meg automatikusan és megjelenik a tenyésztő neve, azonosítója, valamint a versenyút a kijelzőn. Kezdődhet a gyűjtés az első csapat első galambjával.



A galamb chipgyűrűs lábát tartsa az olvasó antennába. A kijelzőn megjelenik a galamb gyűrűszáma. Amennyiben a gyűrűszám egyezik a galamb lábán lévővel, nyomja meg az <OK>-t. Ezzel a galamb gyűjtésre kerül.



Jöhet a következő galamb és ugyanúgy járjon el, ahogy az első galamb esetében. A tenyésztő utolsó galambjának begyűjtése után nyomja meg a <C>-gombot.

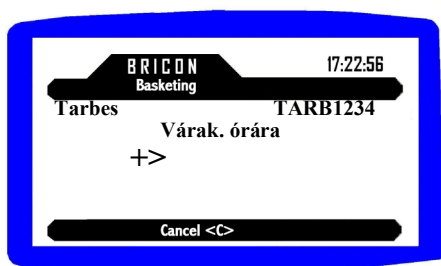
Egy kérdés jelenik meg: Új csapat <OK> Mégsem<C>

Újabb csapat gyűjtésekor a csapatszám 2-re ugrik és pakolható a 2. csapat. Ez a további csapat gyűjtésénél ugyanígy történik.

Amennyiben nincs több csapat és nyomtatni szeretnénk, akkor a Mégsem <C> gombot válasszuk!

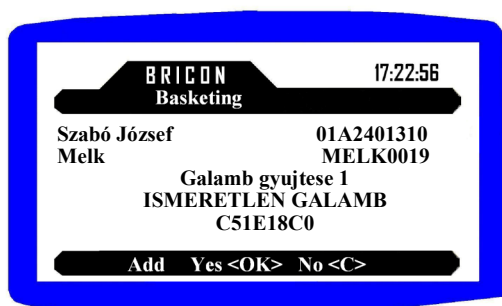
A Versenyjegyzőkönyv nyomtatása automatikusan megtörténik és és ha a Master jelzi, akkor a versenyző óráját lehúzhatja az egyesületi rendszerről.

A nyomtatás példányszáma az 5. Beállítások menüpontban állítható be.



Csatlakoztassa a következő versenyző óráját és kövesse a fenti folyamatot. Amennyiben ugyanarra az útra / csapatra gyűjt a következő órával is, a Masterrel nem kell semmit sem tennie.

6.1. Probléma egy chipgyűrűvel a gyűjtés során

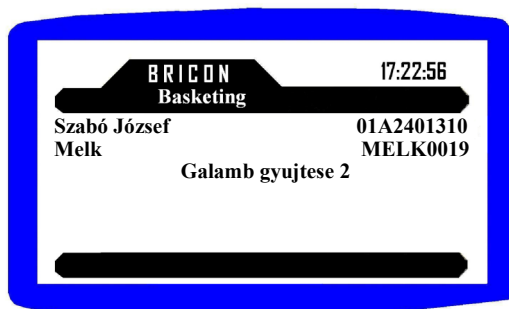


Ha egy galambnak nem működik a chipgyűrűje a gyűjtéskor vagy levették róla, de az szerepel az alapnevezésben, akkor lehetősége van a chipgyűrűt kicserélni. Tegyen egy új gyűrűt az antennába.

Nyomja meg az <OK>-t és adja meg az alapnevezés alapján a galamb kódját.

Ezt követően a kijelzőn megjelenik a teljes gyűrűszám. Ha ez egyezik az ott lévő galamb lábgyűrűjével, akkor a chippet rá kell rakni a galamb-

bra. Ezután ismételten nyomjon <OK>-t.



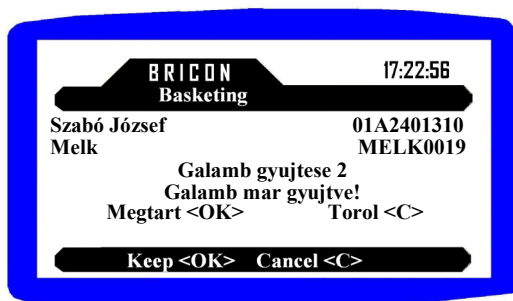
A rendszer alapnevezést nyomtat, amelyen a cserélt gyűrűvel rendelkező galamb mellett a “Valtozas” felirat látszik.

Folytatható a gyűjtés a már leírt módon.

A Little Bricon automatikusan hozzáadja a galambot a gyűjtött létszámhoz, a Speedy esetében oda kell tenni az antennához ismét.

6.2. Egy begyűjtött galamb visszavonása

Ha jóváhagyta egy galamb gyűjtését (OK), de még nem került be a szállítókosárba, akkor lehetősége van a galambot visszavonni (pl. másik csapatba való a galamb).



Nyomjon <OK>-t, ha a galambot bent akarja hagyni ahová gyűjtötte. Amennyiben a galambot vissza akarja vonni a versenyjegyzőkönyvből (pl. egy másik csapatba akarja rakni), tegye vissza a Master antennájába.

Egy üzenet jelenik meg: “Galamb már gyűjtve!” Itt lehetősége van megtartani vagy törölni a galambot.

A visszavonás nem működik, ha másik galambot is az antennára tett időközben.

7. Bontás

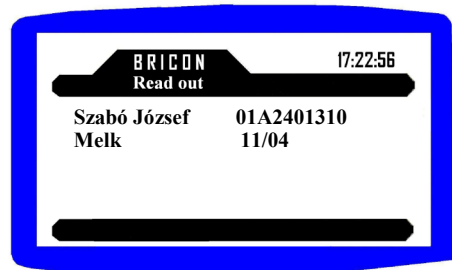
Készítse elő a Clubmastert a bontáshoz:

1. Csatlakoztassa az anyaórát vagy GPS vevőt (lásd 6. oldal)
2. Csatlakoztassa a nyomtatót
3. Ellenőrizze, hogy a nyomtatóban van-e papír illetve, hogy az anyaóra jele megfelelő (a bal alsó sarkában lévő torony ikon látszik, nem villog)
4. Csatlakoztassa az áramforrást a Masterhez
5. A kijelzőn megjelenik az indulás és hamarosan a főmenü

AZ ELSŐ ÓRA BONTÁSA ELŐTT TEGYE A KÖVETKEZŐT:

Lépjen a Master 6. pontjára és nyomjon <OK>-t. Ezzel egy óraegyeztetést, végez el. Ennek megtörténtéről egy igazoló lap kerül kinyomtatásra.

Távolítsa el az anyaórát a Master csatlakozójából. A Bricon Clubmaster az óregyeztetés, után minden esetben **24 órán keresztül megőrzi a pontos időt**, függetlenül az időjárási körülményektől, amelyek egyébként befolyásolhatják az anyaórát vagy a GPS vevőt.



Válassza a 'Bontás'-t és nyomjon <OK>-t.

Csatlakoztassa a versenyórát, amikor a Master kéri.

Válassza ki a bontani kívánt versenyt a nyilak ("▼" és "▲") segítségével. Nyomjon <OK>-t.

A Versenylista kinyomtatásra kerül a beállított példányszámnak megfelelően.

A verseny befejezéséhez nyomja meg az <OK>-t.

Ha csak egy aktív verseny volt az órában, akkor az óra lehúzható a rendszerről.

Ha több aktív verseny van az órában, akkor a nyilakkal ("▼" és "▲") válassza ki a további zárni kívánt versenyt, nyomjon <OK>-t. Ha a verseny tovább tart, akkor <C>-t nyomjon. Ezután leválaszthatja az órát a rendszerről, csatlakoztassa a következő órát!

Figyelem!

Egy sikeres kinyomtatás után a 'Versenynek vége?' kérdésre nyomjon <OK>-t! Az adatok csak ezt követően válnak törölhetővé !!!

7.1. Gyűjtés / Bontás váratlan megszakítása (áramszünet)

Előfordulhat, hogy valamilyen külső körülmény hatására a gyűjtés vagy bontás folyamata megszakad úgy, hogy a Versenyjegyzőkönyv nyomtatása még nem történt meg. Az alábbiak szerint járjon el akkor is, ha a nyomtatás sikertelen volt.

Gyűjtés

1. A Clubmaster menüjében válassza az '1. Gyűjtés' pontot és nyomjon OK-t.
2. Válassza ki ugyanazt a versenytutat, amelynek a folyamata megszakadt.
3. Csatlakoztassa a versenyórát, majd amikor az óra adatainak beolvasása után ismét válassza a szóban forgó utat.
4. A kijelzőn megjelenik 'Gyűjtésnek vége' <OK> Hozzáad?
5. Nyomjon <OK>-t és folytassa a gyűjtést. A Master kijelzőjén látható, hogy eddig hány db. galamb került begyűjtésre.

Bontás

1. A Clubmaster menüjében válassza az '2. Bontás' pontot és nyomjon OK-t.
2. Csatlakoztassa a versenyórát, majd amikor az óra adatainak beolvasása után válassza a szóban forgó utat.
3. A Versenylista (ismételten) kinyomtatásra kerül.

8. Csapatkezelés

A gyűjtés minden esetben az 1. jelzésű csapattal kezdődik, amely a Master kijelzőjén is látható. Amikor végzett a csapat gyűjtésével, nyomjon <C>-t. Egy kérdés jelenik meg: Új csapat <OK> Mégsem<C>
Újabb csapat gyűjtésekor a csapatszám 2-re ugrik és pakolható a 2. csapat. Ez a további csapatok gyűjtésénél ugyanígy történik.
Amennyiben nyomtatni szeretnénk, akkor a Mégsem <C> gombot válasszuk és az összes csapat Versenyjegyzőkönyve a beállított példányszámnak megfelelően kerül nyomtatásra.

9. Antenna műveletek

Itt lehet egy elektromos gyűrűt leolvasni vagy kicserélni.

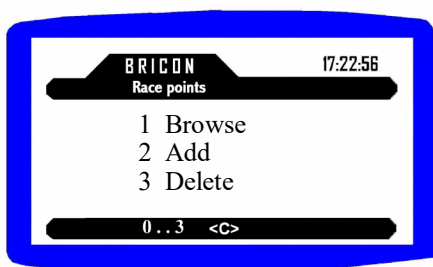
Gyűrű olvasása

Tegye a gyűrűt az antennába és a chipgyűrű kódja valamint a szövetségi azonosító (ha bele van írva a gyűrűbe) megjelenik a Master kijelzőjén.
<OK>-t nyomva újabb gyűrűt olvashat, vagy a <C>-vel kiléphet.

Gyűrű javítása

Egyszer-egyszer előfordulhat, hogy a gyűrű blokkolódik, az adatbeírás után. Nyomja meg a gyűrű javítása pontot és a Master kéri a gyűrű olvasását. A nem OTP (véglegesen programozott) része a gyűrűnek visszavonásra, javításra kerül és a gyűrű újra használható.

10. Versenyek



Válassza a 10-es pontot a főmenüben (Versenyek) és további három pontos almenü jelenik meg.

Böngészés

Az 1.pontba belépve a “▲” és “▼” gombok használataival áttekinthető a Masterben lévő versenyutak listája. A <C> gombbal kiléphet a listából.

Hozzáadás

A 2. pont lehetőséget ad egy új verseny hozzáadására, **pl. ha nem tervezett versenyt változásról van szó.**

A “▲” és “▼” nyilakkal az első karaktert (kezdőbetűt) lehet kiválasztani.

A “▶” nyilal ugorhat a következő karakterre. Ha esetleg hibázik, akkor a “◀” vagy “▶” gombokkal mozoghat és a “▲” vagy “▼” gombokkal javíthat.

Jóváhagyni egy beírást az <OK>-val, elvetni a <C>-vel lehet.

Törlés

Nyomja meg a 3. pontot, ha ki szeretne törölni egy verseny nevet a Masterből. A “▲” vagy “▼” nyilakkal mozoghat és az <OK> lenyomásával törölhet.

11. Beállítás

A Clubmaster alapvető beállításait az egyesületnek és az elvárásoknak megfelelően lehet beállítani. Ezek az 5. ‘Beállítás’ pontban érhetők el.

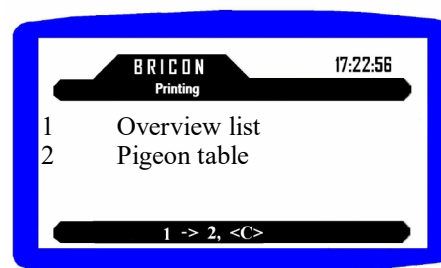
Az előjövő almenü kínálja fel a lehetőségeket (itt a billentyűzeten lévő számokkal választhat menüpontot).

1. A Versenyjegyzőkönyv nyomtatási példányszáma
2. A Versenylista (bontás) nyomtatási példányszáma
Itt beállíthatja a példányszámokat az elvárásoknak megfelelően (pl. tag, egyesület, tagsövetség példánya)
3. Sorok száma egy lapon
Az egy lapon lehetséges sorok száma. Ez alapbeállításban: 66
4. **Az egyesület azonosítószáma**
Ez nem azonos az ismert egyesületi jelekkel, mint B19, C01, U18, az ehhez tartozó számokat a mellékletben találja. Ennek az eredmények elektronikus továbbításánál van nagy jelentősége. Használja a táblázat szerinti egyesületi számot!
5. PIN változtatása
Az egyesületi vezetőnek lehetőséget ad a rendszerhez való hozzáférés korlátozására.

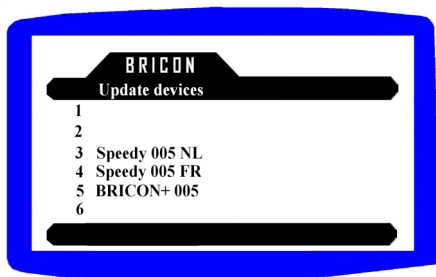
12. Nyomtatás

A 11. ‘Nyomtatás’ pont lehetőséget ad két alapvető lista kinyomtatására

Választhat: 1. Áttekintés 2. Alapnevezés (Az adatok a versenyórából jönnek!)



13. Frissítés, szoftvercsere



A 12. 'Frissítés' pontban lehet megtalálni azoknak az eszközöknek a neve, amelyeknek a szoftverét frissíteni lehet és általában kell is!

Figyelem: Ennek az eszköznek a használatához először a Masternek csatlakoznia kell a számítógéphez (BCE program), hogy a megkeresse és letöltse a legfrissebb szoftververziókat.

14. A versenyóra szoftverének cseréje

Amikor a Clubmaster kapcsolatba kerül a számítógép BCE programjával, a versenyórák aktuális szofverei letöltésre kerülnek és tárolódnak a Clubmasterben. Így a Versenyóra mindig a legfrissebb szoftverrel rendelkezhet a Clubmaster 12. 'Frissítés' pontja segítségével. Lásd : Melléklet!

Figyelem: A frissítés csak akkor történik meg, ha van elérhető újabb szoftververzió.



Letöltés és frissítés közben soha ne szakítsa meg a kapcsolatot, ne húzza szét a kábelt és ne kapcsolja ki a PC-t.

15. Esetleges problémák és azok megoldása

15.1. Nem lehet egy versenyt kitörölni.

Egy verseny végeztével az óra nem lett kibontva vagy ki lett bontva, de a nyomtatás végeztével a verseny nem került lezárásra. Ilyenkor nem lehet törölni csak akkor, ha a verseny kibontásra majd lezárásra kerül (Versenynek vége? -> <OK>!)

15.2. Semmi nem látható a versenyóra kijelzőjén.

Ellenőrizze, hogy a Clubmaster és az óra között a kábel megfelelően lett-e csatlakoztatva. Ellenőrizze az adaptert.

15.3. A gyűrű nem kerül leolvasásra.

Ha a chipgyűrűt nem fogadja el az egyesületi antenna, akkor a gyűrű nem Bricon gyűrű vagy az írható része sérült.

15.4. A galamb már gyűjtve van.

Ez azért lehetséges, mert a gyűrűhöz eredmény létezik az órában. Ennek oka lehet, hogy régi verseny vagy tréning van a versenyórában, amely nem lett kitörölve.

15.5. A nyomtató nem nyomtat.

Ellenőrizze, hogy a nyomtató DOS-kompatibilis-e, valamint ellenőrizze a kábelcsatlakozásokat.

15.6. Bontáskor a Master nem kínálja fel az órában lévő versenyt

Egy begyűjtött versenyt csak ugyanazon egyesületi szám alatt lehet kibontani. Ha máshol bontok, akkor a Master egyesületkódjának meg kell egyeznie a gyűjtésnél lévővel. Ez minden Versenyjegyzőkönyvön szerepel.

16. Eredmények kiírása (áttöltése) az órából

16.1. Az eredmények kiírásához szükséges eszközök

A bontást követően lehetősége van az egyes tenyésztők versenyóráiban lévő adatok, eredmények számítógépre való áttöltésére, listába rendezésére.
Ehhez szükséges egy a BCE programmal rendelkező számítógép, Clubmaster.

16.2. A kiírás folyamata

Kattintson a 'Tagnévsor' fülre, majd ott az ikonok közül válassza az 'Eredmények kiírása' pontot.

Előugrik az eredmények kiolvasásának ablaka. Itt be lehet és be is kell állítani az egyesület numerikus kódszámát, a verseny rövid azonosítóját. Ezután a Kiírás gombra kattintva kezdődhet az első óra áttöltése.

Minden tenyésztő óráját sorban át kell tölteni, ez nem vesz igénybe sok időt. Az ebből keletkező fájlok alapbeállítás szerint a c:\ReadOuts könyvtárba kerülnek.

Minden fájlnak a nevében benne van az egyesület kódja, a verseny azonosítója és a dátum.

A keletkezett fájlok MS Excel programmal könnyen megnyithatók vagy a BCE-n keresztül a 'Villámnézetben böngészhetők'. Itt pl. sorrendbe is lehet állítani.

A Bricon Club Editor alapnevező programba beépítésre került egy eredményszámoló rész is.

Ennek igénybevételéről, elérhetőségéről keresse a forgalmazóját!

17. Órák gyors kitörlése verseny után (új!)

Sok éve működnek már elektromos rögzítők Magyarországon, de még mindig gondokat okoznak a versenyek során az órában 'felejtett', ki nem törölt adatok.

Egy új funkcióval lehetőség van a verseny bontása során felszabadított adatokat (a bontás / nyomtatás végeztével 'Verseny vége? - OK) sorban, egymás után minden egyesületi órát csatlakoztatva törölni, együtt, egy időpontban.

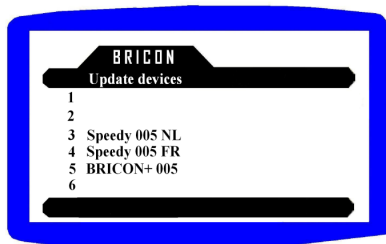
A Clubmaster 4. menüpontja az „Óra kitörlése”

Itt a Master várakozik órára, amelyet csatlakoztatva pár másodpercen belül az óra sípol és a kijelzőjén megjelenik a felirat, hogy végzett, lehúzható.

Amint a Masteren újra fut a 'Várakozás órára' jel, mehet a következő óra.

MELLÉKLET

Szoftverek frissítése BRICON Club-



Ahhoz, hogy a Clubmaster az aktuális óra szoftvereit tárolja, mindenképpen csatlakoztatnia kell számítógépéhez és a Bricon Club Editorhoz úgy, hogy aktív Internet kapcsolat legyen a számítógépen.

A szoftverek ezt követően a Master 12. menüpontjába érhetők el és a frissítéshez nem szükséges PC kapcsolat.

Mindkét típus töltése folyamatosan végezhető, a betöltött óra lehúzásával és az új csatlakoztatásával.

Little Bricon órák (100,500, 1000, New Look)

1. Keresse meg a Masteren a „12. Frissítések” pontot
 2. Válassza ki a Little Bricon szoftvert a listából (HO-20)
 3. Megjelenik az „Connect Lb” felirat.
 4. Csatlakoztassa az órát a Masterhez kapott Little Bricon kábelével úgy, **hogy lenyomva tartja az óra „C” gombját**
 5. Megjelenik az óra kijelzőjén a „Clear flash” felirat, elengedheti a „C”-t a töltés automatikusan indul, a Masteren „LB found” látszik. Ha végzett, csatlakoztassa a következő órát.
- Egy Little Bricon szoftvercsere után ha azt újra csatlakoztatja, teljes törlést végez az eszköz. Ezt várja végig (kb. 10 mp.) és a 'Disconnect device' felirat megjelenése után eltávolíthatja az órát.**



Speedy órák

1. Keresse meg a Masteren a „12. Frissítések” pontot
2. Válassza ki a Speedy szoftvert a listából (V008)
3. Megjelenik az „Insert Device” felirat a Masteren
4. Csatlakoztassa az órát a Master dokkoló részébe
5. A Masteren számokat lát, majd egy perc után megjelenik az OK! jelzés. Húzza le az órát és csatlakoztassa a következőt. Nem kell lenyomnia semmilyen gombot.

Ajánlott nyomtatók

Samsung 2570n (vagy feljebb)

Lexmark E232
Lexmark E242
Brother HL 5240
Brother HL 5140
Brother HL 5040
EPSON LQ/LX 300+ (Matrix Printer)

Nyomtatók (régőbbi típusok):

BROTHER 660 LaserJet
BROTHER HL-1450
BROTHER HL-1470N
BROTHER HL-1850
BROTHER HL-1870N
BROTHER HL-2460
BROTHER HL-7050(N)

Declaration of conformity

Directive 99/5/EC (R&TTED)

BRICON nv

Europark Oost 15 C,
9100 Sint-Niklaas
Belgium



We declare on our sole responsibility, that the following product :

Type of equipment : Bricon clocking system for pigeons.

Type designation : Reader for transponders (125 kHz)

is in compliance with the essential requirements of §3 of the R&TTE -directive.

Health and Safety §3(1)a:

Applied standards:

EN60950:1992+A1+A2:1993+A3:1997+A11:1997

EMC §3(1)b:

Applied standards:

EN 301 489-3/07.200

Radio frequency spectrum §3(2)

Applied standards:

EN 300 330-2 V1.1/7.2000

Health and safety requirements pursuant to §3(1)a:

Applied standards or other means of providing conformity:

EN60950:1992+A1+A2:1993+A3:1997+A11:1997

Protection requirements concerning EMC §3(1)b:

Applied standards or other means of providing conformity:

EN 301 489-3/07.200

Measure for the efficient use of the radio frequency spectrum §3(2)

Applied standards:

EN 300 330-2 V1.1/7.2000

All references are available at Bricon nv, Europark Oost 15C, 9100 Sint-Niklaas, Belgium.

Place and date of issue : Sint-Niklaas, 13-12-2005.

Manufacturer / Authorised representative

Ivan Baetens
Director.

Francis Nolmans
Director.