

BRICON Rögzítő Rendszer

Little Bricon 1000

Használati útmutató



Little BRICON 1000

Biztonsági figyelmeztetés: Használat előtt ellenőrizze az összetevőket és azok sértetlenségét. Az eszközöket ne tegye ki erős szennyeződéseknek. Hirtelen hőmérséklet ingadozás után várjon fél órát az üzembe helyezéssel. Áram alatt lévő órához ne csatlakoztasson antennát, előbb áramtalanítson. Rendszer összeállítása után legvégül csatlakoztassa a Bricon órát.

A gyártó a rendszer hatékony működését a BRICON chipgyűrűk használatával tudja garantálni! Ne tárolja az eszközöket hideg (5 fok alatti) helyen! Az óra akkumulátorának meghibásodásához vezethet!

Az eszközök felnyitásából, fizikai sérüléséből, nem rendeltetésszerű használatból fakadó meghibásodásáért a gyártó nem vállal felelősséget!

1. A rendszer alapvető összetevői

Antennák, kábelek, erősítő



Minden BRICON antenna 8 m hozzácsatlakoztatott kábellel rendelkezik. A rendszer teljes hossza elérheti a 100 métert is.

Minden összetevő egy áramkör részét képezi. Több antenna, illetve nagyobb antenna-hosszabbító kábelek használata esetén ezért figyelmet kell fordítani arra, hogy minden rész kellő áramot kapjon a biztos és pontos működéshez. Ennek eléréshez szükségünk lehet erősebb áramforrásra is, amellyel

kapcsolatban kérje forgalmazója tanácsát.

Tapasztalatként modható el, hogy kellő gondot kell fordítani az antennák elhelyezésére is, amely adott esetben ronthatja a rögzítés hatékonyságát.

BRICON 3000+ gyűrűk

Továbbfejlesztett, jóval megbízhatóbb gyűrűket használhatunk a rögzítéshez. Az egyesületi rendszerrel kommunikálva a gyűrűk minden versenyre biztonsági kódot kapnak, amelyet a galamb érkezésekor az óra ellenőriz.



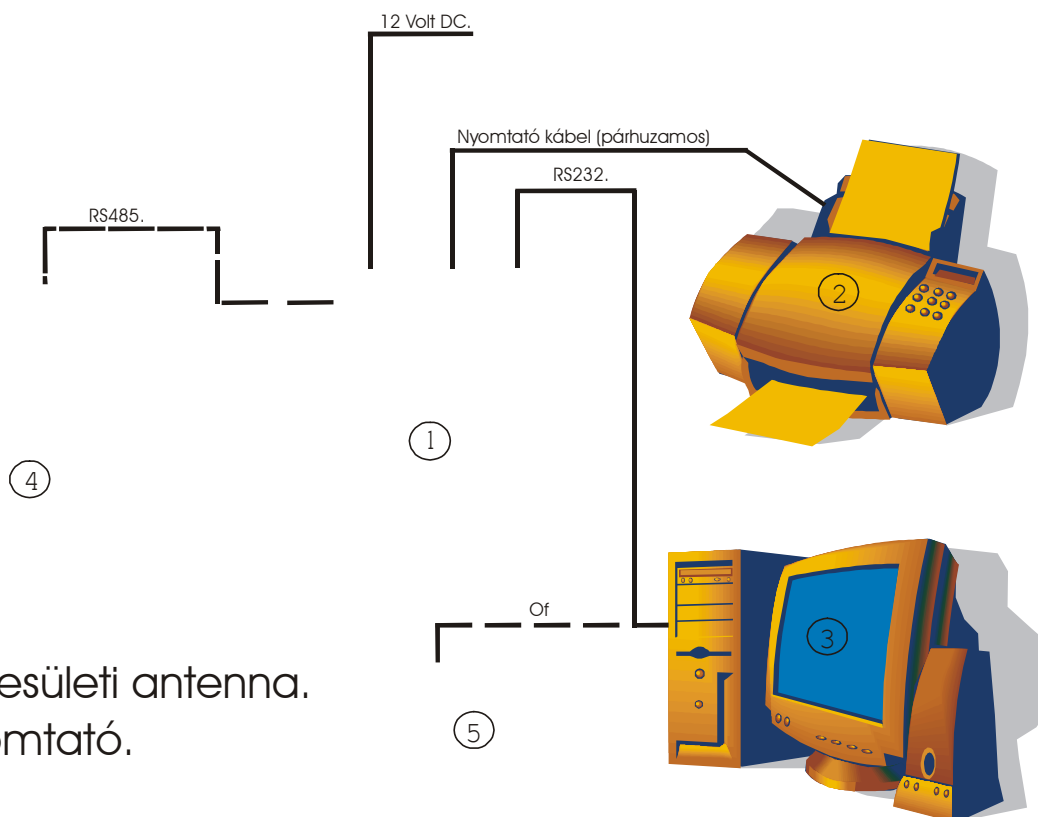
Szünetmentesítő akkumulátor

A rendszernek a rögzítéshez áramforrásra van szüksége. A biztonságos versenyzés egyik lehetősége az ún. *szünetmentesítő akkumulátor*, amely áramszünet esetén automatikusan biztosítja a rögzítéshez szükséges áramellátást több órán keresztül.

Bővebb információt kereskedőjétől kérhet.



2. A BRICON EGYESÜLETI RENDSZER részeinek összeállítása



1. Egyesületi antenna.
2. Nyomtató.
3. PC.
4. BRICON Elektromos óra.
5. BRICON Anyaóra.

2.1. A Bricon egyesületi antenna

Ezt az antennát használjuk a gyűjtés és a bontás során. Hátsó részéhez három eszköz csatlakoztatható: Adapter 12 V, nyomtató, anyaóra. A legfontosabb egyesületi tevékenységek alapja.

2.2. A nyomtató

A különböző listák nyomtatásához szükséges. Minden DOS kompatibilis nyomtató megfelelő, a lényeg, hogy **legyen párhuzamos portja**. Vásárlás előtt ezt ellenőrizze!!! Egy nyomtatókábel segítségével lehet csatlakoztatni az egyesületi antennához. (Általában a nyomtatókábel a nyomtató tartozéka.)

2.3. A számítógép

Alapnevezéshez kell csak!!! Olyan gép kell, amelyen a Windows operációs rendszerekből legalább a 95-ös fut. Az egyesületi rendszerhez való kapcsolódáshoz egy null modem kábel kell (9-pines, és mindkét oldalán female)

2.5. A Bricon anyaóra

A Bricon anyaóra egy rádióhullámokkal vezérelt óra, amely automatikusan igazodik a Frankfurtból sugárzott "DCF"-hez. Az idő „frissességét” a kijelző bal alsó sarkában lévő

torony ikon jelzi. Ha azt nem látjuk, akkor az anyaóra kb. 12 órája nem kapott jeleket. Annak érdekében, hogy frissítsen, a pontos időt mutassa az óra, olyan helyre kell tenni, amely nem "elzárt" a rádiójelektől (például ablak közelében.) . Ekkor kb. fél óra alatt meg kell, hogy jelenjen a torony ikon. A rossz, borús időjárás befolyásolhatja a jelerősséget.

Amennyiben a jelfrissítés nem történik meg, akkor indítsa újra az órát, amit a hátlapon lévő kis lyukacska megszúrásával lehet megtenni.

Az anyaórát az egyesületi antennának a jobb hátsó részén lévő soros csatlakozóba kell dugni.

Fontos: Az **anyaóra kettő darab elemmel** működik, amiket a hátlap lecsavarozásával lehet behelyezni az órába.

2.6. A gyűjtés és bontás folyamata

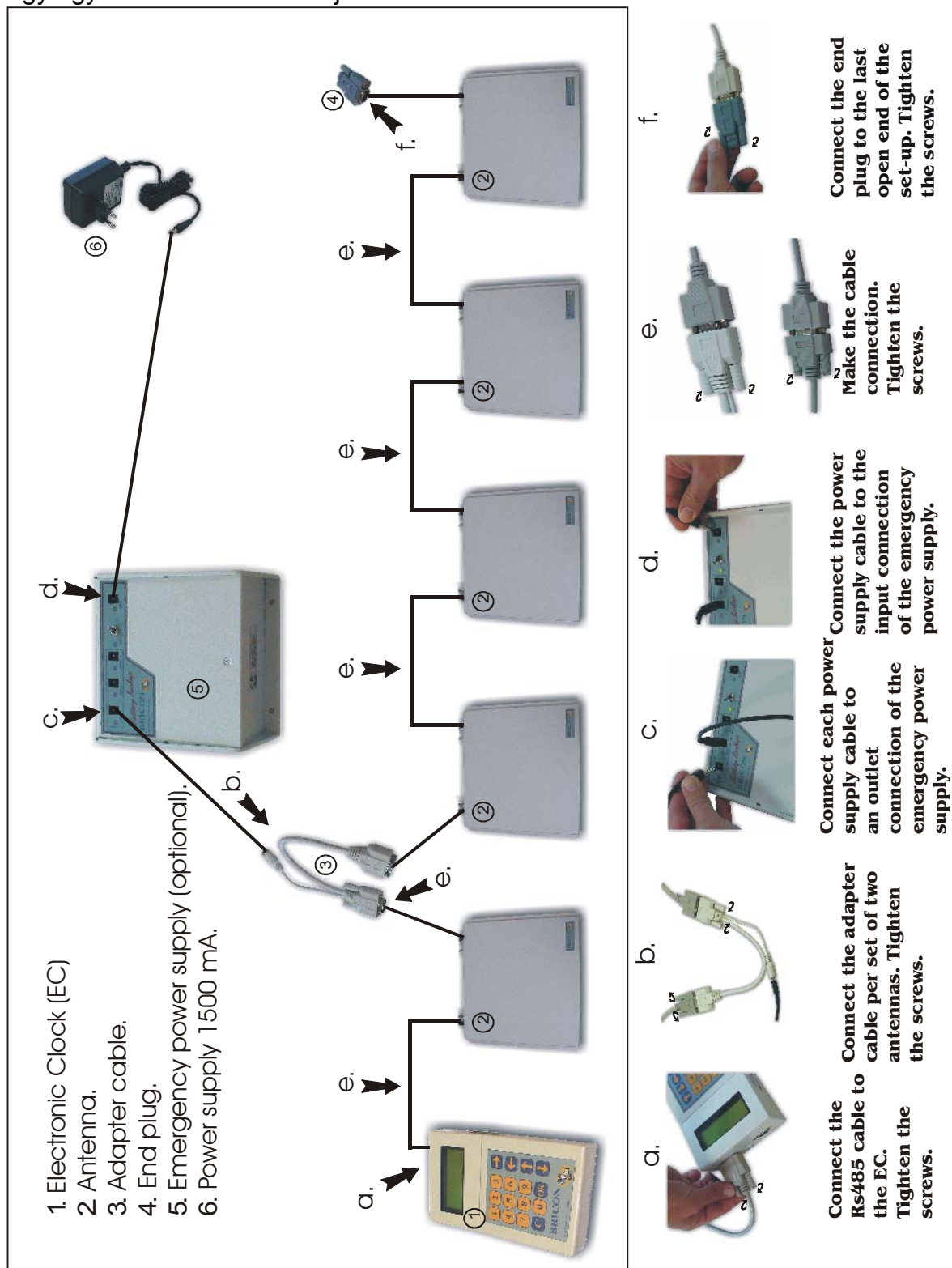
A gyűjtés illetve a bontás elkezdése előtt csatlakoztassa az egyesületi antenna hátsó csatlakozóihoz az anyaórát és a nyomtatót, majd a végén az adaptert. Az antennán lévő piros lámpa világít, jelzi, hogy a rendszer készen áll. Ellenőrizze, hogy a nyomtatóban legyen papír, és a nyomtatókábel csatlakoztatva legyen a nyomtatóhoz.

A BRICON postagalamb óránkat az egyesületi antenna oldalán lévő kábelhez kapcsolva lehet megkezdeni a gyűjtést illetve a bontást.

Bármilyen hiba esetén (pl. nincs anyaóra, nincs nyomtató stb.) az óra jelzi a hibát. Ha szükséges, a rendszer újraindításához áramtalanítsa az egyesületi antennát és úgy indítsa újra a folyamatot.

3.1 Az elektronikus rögzítő rendszer összeállítása




Egy egyszerű összeállítás rajza.



(*)Az áramforrás és az adapterkábelek száma a teljes rendszer fogyasztásának függvénye.

3.2. Milyen áramforrás szükséges?

3.2.1. Az áramforrások három típusa

Áramforrások típusai	
1. típus= 1500 mA-ig	
2. típus= 3000 mA-ig	
3. típus= 6000 mA-ig	

3.2.2 Az elektromos fogyasztás kiszámítása

Töltse ki az alábbi táblázatot.

Számolja ki a teljes elektromos fogyasztást:

	összesen		
Elektromos óra		x 70 mA =	mA
2 részes antenna		x 170 mA=	mA
4 részes antenna		x 280 mA=	mA
6 részes antenna		x 390 mA=	mA
Kábel (méter)		x 2,8 mA=	mA
		Összesen	mA

Használja a megfelelő áramforrást. Ellenőrizze, hogy a hálózat teljes fogyasztása ne haladja meg az áramforrás maximális kapacitását.

1. Típus: Áramforrás 12V 1,5 Amp (1500 mA-ig)
2. Típus: Áramforrás 13,8 V 3-5 Amp (3000 mA-ig)
3. Típus: Áramforrás 13,8 V 6-8 Amp (6000 mA-ig)

3.2.3 Az adapterkábelek száma

Minden összetevő egy áramkör részét képezi, fontos, tehát úgy kell elhelyezni az adapterkábel, hogy minden rész kellő áramot kapjon a biztos és pontos működéshez.

Minden **3 - 5 részből** álló rendszerhez **1 adapter kábel elegendő**.

Ezeknek a hálózat egészét le kell fedniük.

Az elektromos fogyasztás számításával illetve nagyobb rendszerekkel kapcsolatban javasolt a forgalmazó tanácsát kérni.

3.2.4 A dúcantennák elhelyezése

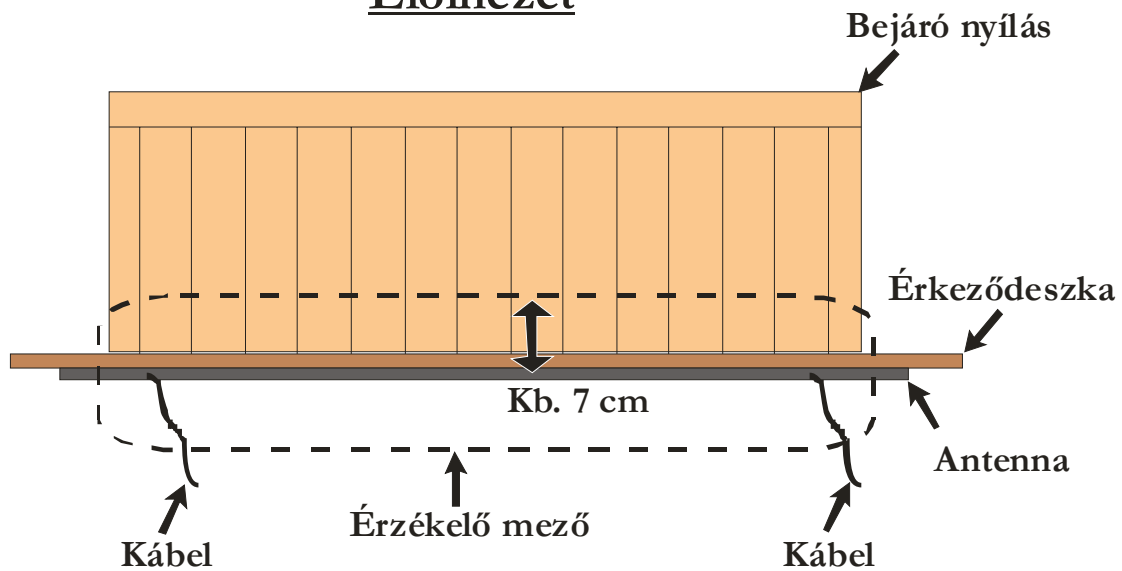
Az antennák mindegyike elhelyezhető az érkező deszka alá illetve fölé egyaránt. **A dúc belseje felé lévő bejáratnak kisszebbnek kell lennie, mint az antennák szélessége**, legalább 2,5-2,5 cm-rel szűkebb legyen.

A BRICON antennák esetében csatorna kiépítése nem szükséges. *A bejáró nyílás magassága ne legyen magasabb 18 cm-nél!* Az antenna teljes felületén érzékel. FONTOS azonban az érzékelő felületre történő belépéskor a galambot lelassítani! Biztosítani azt, hogy a galamb átsétáljon a mezőn. A lábán lévő chip gyűrűnek az ideális vétel érdekében kb. 7 cm-es hatótávolságon belül kell lenni a biztos rögzítéshez.

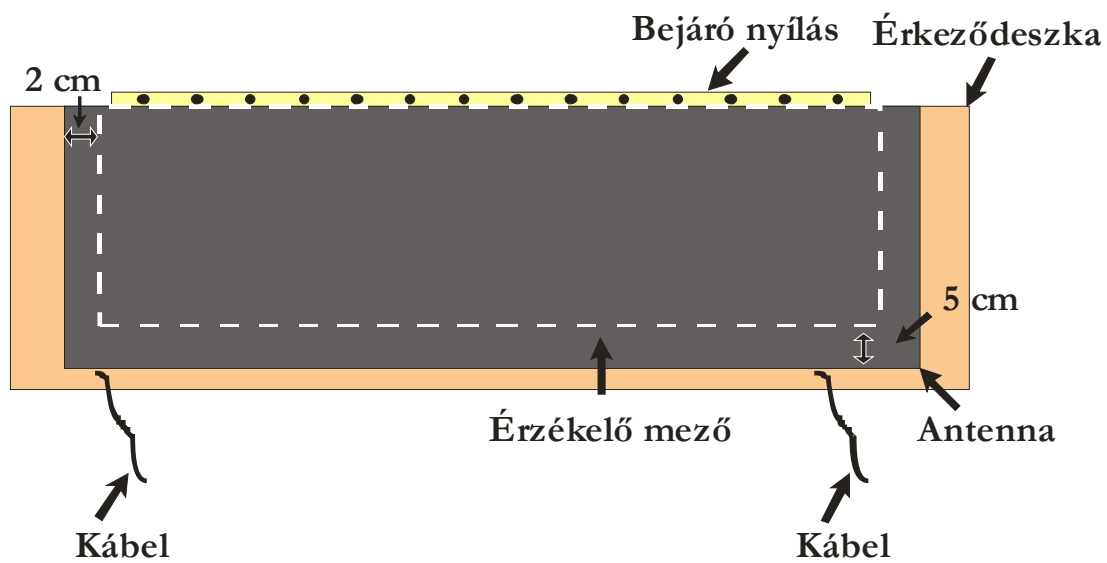
Praktikus elhelyezési mód, ha fa anyag (pl. pozdorja) alá helyezzük az antennát, így könnyebben megóvhatjuk az erős szennyeződésektől, közvetlen esőtől és a galambot sem zavarja. Az érzékelés 2 cm vastag faanyagon keresztül is működik!

Nem lehet fémtárgy az antenna érzékelő sugarában, mert az zavarhatja a gyűrű érzékelését. A fémet legalább 10 cm távolságra tenni az antennától. Az érzékelő mező fő vonala az antenna elején található. Az antennát úgy elhelyezni, hogy az eleje a bejáró nyílás felé legyen. (lásd 1. ábra és 2. ábra).

Előnézet



Felülnézet



4. Az antennák programozása

Mielőtt használatba venné a Bricon elektromos órát, az antennákat az órához kell programozni. Az összekapcsolás után kövesse az alábbi lépéseket.

<pre>- BRICON 500 - > Rögzítés Menü Idő : 16:14:16</pre>	<p>Amikor a Bricon órát csatlakoztatja, sípolást hall. A kijelzőn a kezdő menü látható.</p>
<pre>- BRICON 500 - Rögzítés > Menü Idő : 16:14:18</pre>	<p>Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a "Menu"-t kiválassza.</p> <p>Nyomjon <OK>-t.</p>
<pre>- MENU (5) - 1.Verseny 2.Adatok 3.Opciók</pre>	<p>A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk.. (A zárójelben lévő a további menüpontok számát mutatja. Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti</p>
<pre>>4.Beállítás 5.PC-Csatlak.</pre>	<p>számot megnyomva egy menüpont kiválasztható. Válassza az "Beállítás" pontot. Nyomja meg az <OK>-t.</p>
<pre>- BEÁLLÍTÁS (5) - 1.Nyomtató >2.Óra 3.Antenna</pre>	<p>Válassza az "Antenna" pontot (nyomjon <OK>-t), majd az "Ant. progr." pontot.</p> <p>Nyomja meg az <OK>-t.</p>
<pre>Kapcsolja le az antennákat <OK></pre>	<p>Húzza le az antennát, antennákat.</p> <p>Ezt követően nyomja meg az <OK>-t.</p>
<pre>Csatlak. az 01 antennát. <C> Stop <OK> Folytatás</pre>	<p>Csatlakoztassa az antennát. Először csak az elsőt. Miután csatlakoztatta, nyomja meg az <OK>-t.</p> <p>Nyomja meg az <OK>-t.</p>
<pre>Ver. : 1.02 Nyomjon <OK>-t.</pre>	<p>A kijelzőn látható az antenna típusa. Nyomjon <OK>-t.</p>
<pre>Az 01 antenna rendben. <C> Stop <OK> Folytatás</pre>	<p>Az antenna számozva lett. MINDEGYIK antennát egyenként, külön-külön, sorban programozni kell a fenti módon. Nyomjon <OK>-t a következő (pl.: 2.) antenna programozásához, vagy <C>-t a művelet befejezéséhez.</p>

5. Egy tréning és annak rögzítése

Szerepe: Ennek segítségével lehet egy tréninget rögzíteni.

Tréning mód
1 antennával...
18/07 11:22:33
Galamb:0

A Bricon óra a rendszerhez történő csatlakoztatása után az automatikusan "TRÉNING MÓD"-ba lép.

A kijelző mutatja, a rögzítéshez mennyi antennát használ. Amennyiben ez a szám nem egyezik meg az antennák valós számával, akkor lehetséges, hogy az antennákat újra kell programozni.

97-5041105
19/07 09:25:22
P: 1
Bej.:2

A tréning rögzítésre kerül.

Rögzítés alatt a kijelzőn látható a lábgyűrű száma, az érkezés helye, az érkezés napja és ideje, a verseny típusa (tréning) és az antenna, amelyiken az érkezés rögzítésre került.

96-5282098
19/07 09:27:43
P: 2
Bej.:2

A függőleges nyilakkal lépegethet az érkezési listában (ez rögzítés közben lehetséges). Az OK gomb nyomásával váltani lehet az érkezett galambok "böngészése" és az idő/érkezett galambok száma között.

Ismeretlen
19/07 09:31:55

Bej.:2

Ha ismeretlen galamb érkezik az antennára (chip gyűrűvel), a Bricon óra regisztrálja, de nem tárolja a memóriájában

A rögzített galambok adatai (idő, helyezés) a Bricon óra memóriájában maradnak, amíg azt kézzel ki nem törlik. (lásd **7.2. Adatok törlése az órából.**).
 Egy galamb csak egyszer kerül rögzítésre. A galamb újbóli rögzítéséhez **az adatait ki kell törölni !**

6. Verseny

Amikor a versenyző egy verseny gyűjtésére megy, az órát a galambokkal együtt el kell vinnie az egyesületbe. Az egyesületben az órát az egyesületi rendszerre kell csatlakoztatni. A gyűjtés alatt a galambok az órában rögzítésre kerülnek az adott versenyre.

Egy adott versennyel kapcsolatos információk minden esetben kinyomtathatók az órából.

6.1. Gyűjtés.

Az idő szinkronizálására a gyűjtés és a bontás alatt egyaránt szükség van.

Állítsa össze a BRICON EGYESÜLETI RENDSZERT a **2. A BRICON EGYESÜLETI RENDSZER részeinek összeállítása** pont alapján.

Gyűjtéshez **nem szükséges** számítógépes kapcsolat. A következő lépéseket kell követni.

- **VERSENY (4) -**
 >1. Gyűjtés
 2. Bontás
 3. Előzetes er.

Gyűjtéskor és bontáskor ez a kezdő menü.

Válassza a **"Gyűjtés"**-t.
 Nyomja meg az <OK>-t.

A **"Gyűjtés"** menü akkor használható, ha a Bricon óra az egyesületi rendszerhez csatlakoztatva van. A tenyésztő ezt otthon nem tudja használni.

Figyelem: gyűjtés elkezdése előtt minden felszabadított (bontott) adatot törölni kell az órából (Lásd **7.2. Adatok törlése az órából.**)

Kérem a kártyát

Tartsa az egyesület kártyáját az egyesületi antenna fölé.

Válassz versenyt:

>01. Race 1
 02. Race 2
 03. Race 3

A nyilakat használva kiválaszthatjuk, melyik versenyre akarunk gyűjteni.
 Nyomjon <OK>-t. Az óra egyeztetése következik! Ha jól jár az óra az anyaórával, nyomjon OK-t!

Távolság:

Ha a sebesség számoló be van kapcsolva, akkor a Bricon óra kéri a távolsági adatot.(méterben).

Ve: Sopron
Tartsa galambot
az antennába.
N:0/50 18:28:50

A küldendő galamb chip gyűrűs lábát tartsa az egyesületi antennába. (Amennyiben a gyűrűszám **nincs** az alapnevezésben, egy hibaüzenetet látunk. A Bricon óra lehetőséget ad a pótbenevezésre.)

HU-99-12-12345 T
P: 1
Idő: 18:29:10
Ve.: Sopron

A kijelzőn látható a gyűrűszám, a berakás ideje, a verseny és a galamb nevezési helye ("P").

Ellenőrizze a lábgyűrű számát, majd nyomja meg az <OK>-t.

Ismételje meg a lépéseket amíg az összes galambot be nem rakja.
Az utolsó galamb után nyomja meg a <C>-t.

Gyűjtés vége?

<C>NEM <OK>IGEN

A "Gyűjtés vége?" kérdés jelenik meg. Nyomjon <OK>-t.

- VERSENY (4) -
>1.Gyűjtés
2.Bontás
3.Előzetes er.

Húzza ki az órát.
A következő tenyésztő kezdheti a gyűjtést.

6.2. Rögzítés.

3.3.1. Egy verseny rögzítése.

Rendeltetése: a verseny rögzítése.

Helyezze el az antennákat, csatlakoztassa a kábeleket.

A Bricon óra, illetve az áram csatlakoztatása után automatikusan "RÖGZÍTÉS MÓD"-

Rögzítési mód
1 antenna.
18/07 11:22:33
Galambok: 0

HU-99-12-12345 T
P: 1
18/07 11:45:22
Sopron P: 1

HU-98-21-54321 H
P: 2
18/07 15:57:43
Sopron Nev: 2

Ismeretlen
18/07 14:31:55
Nev:1
BARCELONA T:1

ba lép.

A kijelző mutatja, a rögzítéshez mennyi antennát használ. Amennyiben ez a szám nem egyezik meg az antennák valós számával, akkor lehetséges, hogy az antennákat újra kell programozni.

A verseny rögzítésre kerül.

Rögzítés alatt a kijelzőn látható a lábgyűrű száma, az érkezés helye, az érkezés napja és ideje, a galamb nevezése, a verseny neve és az antenna, amelyiken az érkezés rögzítésre került.

A függőleges nyilakkal lépegethet az érkezési listában (ez verseny közben lehetséges). Az OK gomb nyomásával váltani lehet az érkezett galambok "böngészése" és az idő/érkezett galambok száma között.

Ha ismeretlen galamb érkezik az antennára (chip gyűrűvel), a Bricon óra regisztrálja, de nem tárolja a memóriájában

3.3.2. Különleges lehetőségek rögzítés közben.

Nr: 01

<C>

-Nyomja meg az "1" gombot: a kijelző mutatja a csatlakoztatott antennákat.

Nyomjon <C>-t.

TRÉNING
RÖGZÍTÉS?

<C> NEM <OK>IGEN

- Nyomja meg a "3" gombot: Nyomjon <OK>-t a tréning rögzítés kikapcsolásához.(a verseny alatt).

6.3. Bontás

Állítsa össze a BRICON EGYESÜLETI RENDSZERT a **2. A BRICON EGYESÜLETI RENDSZER részeinek összeállítása** pont alapján.

Bontáshoz **nem szükséges** számítógépes kapcsolat. A következő lépéseket kell követni.

<p>- VERSENY (5) -</p> <p>>1.Gyűjtés</p> <p>2.Bontás</p> <p>3.Előzetes er.</p>
<p>4.Tétek</p> <p>5.Nevezés</p> <p>6.Mesteróra</p>

Ez a kezdő menü.

Válassza a "**Verseny**"-t.

Nyomja meg az <OK>-t.

A "**Bontás**" menü akkor használható, ha a Bricon óra az egyesületi rendszerhez csatlakoztatva van. A tenyészítő ezt otthon nem tudja használni.

<p>Kérem a kártyát!</p>

Tartsa az egyesület kártyáját az egyesületi antenna fölé.

<p>Válassz versenyt:</p> <p>>01.Race 1</p> <p>03 Race 3</p>
--

A nyilakat használva kiválaszthatjuk, melyik versenyt akarjuk.

Nyomjon <OK>-t.

<p>Feleresztés:</p> <p>Dátum : 05/05/00</p> <p>Idő : 09:05:00</p>

Írja be a feleresztés idejét.

Az értékek a következők lehetnek: 1 és 31 között a nap, 1 és 12 között a hónap, 0 és 23 között az óra, 0 és 59 között a perc és a másodperc.

Az év jelöléséhez annak utolsó két számjegyét használja (pl. 01 a 2001).

<p>Hány példányban?</p>

Válassza ki a példányszámot.

A **versenylista** nyomtatásra kerül.

"A versenyadatok szabadok?" Nyomjon <OK>-t!

Ez szükséges ahhoz, hogy az óra a versenyt befejezettnek tekintse. Tehát fontos az <OK>!!!

<p>- VERSENY (4) -</p> <p>>1.Gyűjtés</p> <p>2.Bontás</p> <p>3.Tétek</p>
--

A következő látható.

Húzza le az órát.

A következő órát lehet bontani.

7. Adatok.

7.1. Az adatok áttekintése az órában

Lényege: Ebben a pontban az órában lévő tréning és/vagy a versenyadatok nézhetők át.

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
Idő : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓"gombot, hogy a **"Menu"**-t kiválassza.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
- MENÜ (5) -
 1.Verseny
>2.Adatok
 3.Opciók
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza : **"Adatok"**.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
4.Beállítás
5.PC Csatlak.
```

Válassza a **"Rögz.ellen."** pontot.

```
- ADATOK (6) -
>1.Állapot
 2.Törlés
 3.Nyomtatás
4.Alapnevezés
5.Egyesületek
6.Versenvorogr.
```

Nyomja meg az <OK>-t.

Amikor galambok kerülnek rögzítésre egy versenyről/tréningről, egy áttekintést tudunk megnézni. A függőleges nyilakkal lépegethetünk. A kijelzőn létszik a gyűrűszám, az érkezés helye, az érkezés dátuma és ideje, a (tréning) verseny, és az antenna száma, amelyik a galambot rögzítette. Amikor nincs rögzített galamb, a következő üzenet jelenik meg:

"Nincs rögzített galamb".

A főmenübe való visszatéréshez nyomja meg a <C> gombot.

```
00-5261478 P: 1
10/07 11:25:27
Edzés.
Trap: 1
```

```
Nincs rögzített
galamb.
```

```
Nyomjon <OK>-t.
```

7.2. Adatok törlése az órából.

Rendeltetése: Itt egy tréning adatai és a versenyek felszabadított (bontott) adatai törölhetők az órából.

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
Idő : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Time : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓"gombot, hogy a "Menu"-t kiválassza.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
- MENÜ (5) -
 1.Verseny
>2.Adatok
 3.Opciók
4.Beállítás
5.PC Csatlak.
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza : "Adatok".

Nyomja meg az <OK>-t.

```
- ADATOK (6) -
 1.Állapot
>2.Törlés
 3.Nyomtatás
4.Alapnevezés
5.Egyesületek
6.Versenyprogr.
```

Válassza a "Törlés."-t.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
Minden bontott
adat törlése ?
<C>Nem <OK>Igen
```

Írja be a jelszavát.

Alaphelyzetben 0000 (négy nulla). Ez a jelszó megváltoztatható. (lásd 7.11. Jelszó csere.).

```
Adatok
törlése...
Jelszó :0000
```

Ezzel minden felszabadított adat törlésre került.

```
Adatok törölve.
```


7.3. Adatok nyomtatása az órából.

Rendeltetése: Ebben a részben mindeféle lista elkészíthető az órában lévő adatokból.

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
Idő : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a "Menu"-t kiválassza.

Nyomja meg az <OK>-t.

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza : "Adatok".

```
- ADATOK (6) -
 1.Állapot
 2.Törlés
>3.Nyomtatás
```

Nyomja meg az <OK>-t.

Válassza a "Nyomtatás."-t.

```
 4.Alapnevezés
 5.Egyesületek
 6.Verseyprogr.
```

Nyomja meg az <OK>-t.

Itt 8 pont jelenik meg a kijelzőn. Válassza ki milyen fajta adatokat akar kinyomtatni.

1. Az "Áttekintés": kinyomtat egy teljes áttekintést arról, hogy mi van az órában.

2. A "Tréninglista" a tréningeredményeket nyomtatja ki az órából

3. A "Versenylista" nyomtatja a versenyeredményeket az órából, válasszon versenyt és nyomja meg az

<OK>-t.

4. "Tétek" (nem használható ebben az országban.)

5. "Alapnevezés" egy listát ad az órában lévő galambokról.

6. A "Versenyek" nyomtatja az órában található versenyeket

7. "Nevezés" Kinyomtatható vele egy verseny összes nevezése; válasszon versenyt.

8. "Verseny jk." Kinyomtatja egy verseny jegyzőkönyvét; válasszon versenyt.

```
- NYOMTATÁS (8) -
>1.Áttekintés
 2.Tréninglista
 3.Versenylista
```

```
 4.Tétek
 5.Alapnevezés
 6.Versenyek
 7.Nevezés
 8.Verseny jk.
```

Mennyi példány ?

Mindegyik esetben adja meg a példányszámot.

8. Egyebek

8.1. Alapnevezés áttekintése.

Lényege: A lábgyűrű és az elektromos gyűrű összerendelése látható ebben a Menüben.

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
Idő : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a **"Menu"**-t kiválassza.
Nyomja meg az <OK>-t.

```
- MENÜ (5) -
  1.Verseny
>2.Adatok
  3.Opciók
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza: **"Adatok"**

```
4.Beállítás
5.PC Csatlak.
```

Nyomja meg az <OK>-t.

```
- ADATOK (6) -
  1.Állapot
  2.Törlés
  3.Nyomtatás
```

Válassza a **"Galamblista"**-t.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
>4.Alapnevezés
  5.Egyesületek
  6.Versenyprogr.
```

Az első összerendelt gyűrűk látszanak a kijelzőn. A függőleges nyilakkal lépkedhet a listában. Látható a galamb helyzete is. (0= Semmi, 1=Rögzítve, 2=Gyűjtve, 3=Nevezve, 4=Rögz. modullal, 5=Tréning).

```
1:7a3b5e04 S:5
BE-00-0005264879
10/7 12:12:59
<C> Stop
```

A kilépéshez nyomja meg a <C>-t.

8.2. Versenyek áttekintése

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
Idő : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a **"Menü"**-t kiválassza.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
- MENU (5) -
 1.Verseny
>2.Adatok
 3.Opciók
 4.Beállítás
 5.PC Csatlak.
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza: **"Adatok"**.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
-ADATOK (6) -
 1.Áttekintés
 2.Törlés
 3.Nyomtatás
 4.Galamblista
 5.Egyesületek
>6.Versenvek
```

Válassza a **"Verseny lista"**-t.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
Versenyek:
>01:Race1
 02:Race2
 03:Race3
```

A fűffőleges nyilakkal böngészhető.

A kilépéshez nyomjon <C>-t.

9.1. Az óra beállítása

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menu
Idő : 16:14:16
```

A kezdő menüt látja.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a **"Menu"**-t kiválassza.

Nyomjon <OK>-t.

```
- MENU (5) -
1.Verseny
2.Adatok
3.Opciók
>4.Beállítás
5.PC Csatlak.
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza: **"Beállítás"**

Nyomjon <OK>-t.

```
- BEÁLLÍTÁS (5) -
1.Nyomtató
>2.Óra
3.Antenna
4.Gyűjtés
5.Egyéb
```

"Óra"

Nyomjon <OK>-t..

```
- ÓRA -
>1.Időbeállítás
2.Óra típusa
```

Válassza az **"Időbeállítás"**-t.

Nyomjon <OK>-t..

```
Dátum : 11/07/00
Idő : 10:31:45
Nyomjon <OK>
```

Az aktuális datum és idő látható a kijelzőn.

Nyomjon <OK>-t, ha változtatni akar.

```
Dátum:
Dátum : 11/07/00
Idő : 10:35:00
```

Írja be az új adatokat.

A nap értékei 1 és 31 közöttiek lehetnek, 1 és 12 között a hónap, 0 és 23 között az óra, 0 és 59 között a perc és a másodperc.

Az évszámnál az utolsó két számejegyet jelölje.(pl. 02 a 2002-nél).

Dátum : 11/07/00
 Idő : 10:35:00
 Igazítás <OK>

Nyomjon <OK>-t az óra indításához.

Dátum : 11/07/00
 Idő : 10:35:15
 Nyomjon <OK>

Az óra jár.
 Nyomjon <OK>-t..

9.2. Az anyóra beállítása

Szerepe: A Bricon óra időmérőjét igazítani kell gyűjtéskor. Ez elvileg történhet manuálisan is. Az igazítás főleg akkor fontos, amikor sokáig nem használják az órát (pl. téli időszakban). Bizonyosodjon meg, hogy minden adat ki van törölve.

- Little 1000 -
 > Rögzítés
 Menü
 Idő : 16:14:16

Ez a kezdő menü.

- Little 1000 -
 Rögzítés
 > Menü
 Idő : 16:14:16

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a **"Menu"**-t kiválassza.

Nyomja meg az <OK>-t.

- MENÜ (5) -
 1.Verseny
 2.Adatok
 3.Opciók
 >4.Beállítás
 5.PC Csatlak.

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható. Válassza a **"Beállítás"**-t.
 Nyomjon <OK>-t.

1.Nyomtató
 >2.Óra
 3.Antenna

Válassza: **"Óra"**

Nyomja meg az <OK>-t.

4.Gyűjtés
 5.Egyéb

- ÓRA -
 1.Időbeállítás
 >2.Óra típusa

Válassza az **"Óra típusa"**-t.

Nyomja meg az <OK>-t.

1. **Anyaóra**
2. **Kézi**
3. **Mesteróra**
4. **PC óra**

Válassza az 1-es pontot 'Anyaóra' (az európai országok ezt használják, a mi rendszerünk is igazodik ehhez)

Nyomjon <OK>-t.

9.3. Sebesség mérésének beállítása

Lényege: Az adott dűctáv ismeretében azonnal méter/perc sebesség kapható a versenylistában.

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
Idő : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menü
Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a "Menu"-t kiválassza.

Nyomja meg az <OK>-t.

```
- MENÜ (5) -
1.Verseny
2.Adatok
3.Opciók
>4.Beállítás
5.PC Csatlak.
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza: **"Set up"**.

Nyomjon <OK>-t.

Válassza a **"Gyűjtés"-t**.

```
- BEÁLLÍTÁS (5) -
1.Nyomtató
2.Óra
3.Antenna
>4.Gyűjtés
5.Egyéb
```

Nyomja meg az <OK>-t.

Válassza a **"Méter/perc"-et**.

```
- GYŰJTÉS -
1.Gyűjtés száma
>2.Méter/perc
3.Gyűjtés:ROS
```

Nyomja meg az <OK>-t.

Az alapbeállítás az 'IGEN', a sebesség kiszámolásra kerül és a versenylistán megjelenik. Az elektromos óra kérni fogja a pontos távolságot a feleresztési hely és a dűc között.

Nyomjon <OK>-t a beállítás megváltoztatásához.

```
Méter/perc?
Aktuális: IGEN
<C>Kilép<OK>Vált
```

Nyomjon <OK>-t a sebesség számolásához.

Nyomjon <C>-t, amennyiben nem akarja a számolást használni.

```
Méter/perc?
Aktuális: NEM
<C>Kilép<OK>Vált
```

9.4. Jelszó megváltoztatása

Ez a jelszó szükséges az órában lévő versenyadat törléséhez (7.2. Adatok törlése az órából)

```
- Little 1000 -
> Rögzítés
  Menü
  Idő : 16:14:16
```

Ez a start menu.

```
- Little 1000 -
  Rögzítés
> Menu
  Idő : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a "Menu"-t kiválassza.

Nyomjon <OK>-t..

```
- MENU (5) -
 1.Verseny
 2.adatok
 3.Opciók
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható. Válassza: **"Beállítás"**

Nyomjon <OK>-t.

```
>4.Beállítás
 5.PC csatlak.
```

```
- BEÁLLÍTÁS (5)
 1.Nyomtató
 2.Óra
 3.Antenna
```

"Egyebek"

Nyomjon <OK>-t..

```
 4.Gyűjtés
>5.Egyéb
```

```
*** Egyéb ***
 1.Nyelv
>2.Jelszó
 3.PC kapcsolat
```

Válassza a **"Jelszó"**-t.

Nyomjon <OK>-t..

```
Jelszó csere?

<C> NEM <OK>IGEN
```

Nyomjon <OK>-t a jelszó megváltoztatásához.

```
Régi jelszó****
Új jelszó****
Új jelszó****
Jelszó cserélve
```

Írja be a régi jelszót. Alapállapotban ez 0000 (4 db. nulla).

Írja be az új jelszót. (4 karakter!).

Ismételje meg (ugyanazt a 4 karaktert!).

Nyomjon <OK>-t..

A jelszó megváltozott.

9.5. Számítógépes kapcsolat

```
- Little 1000 -
> Clocking
  Menu
Time : 16:14:16
```

Ez a kezdő menü.

```
- Little 1000 -
  Clocking
> Menu
Time : 16:14:16
```

Nyomja meg az órán a "↓" gombot, hogy a **"Menu"**-t kiválassza.

Nyomjon <OK>-t..

```
- MENU (5) -
1.Race
2.Use data
3.Options
4.Set up
>5.PC Interface
```

A kijelzőn 5 menüpont jelenik meg (a zárójelben lévő szám a menüpontok számát jelöli). Most csak 3 menüpontot látunk. A "↓" gombot, vagy az adott pont melletti számot megnyomva egy menüpont kiválasztható.

Válassza a **"PC kapcsolat"** pontot.

Nyomjon <OK>-t..

```
PC Kapcsolat
```

Az óra kommunikál a számítógéppel.

A "C" gombbal megállíthatja a kapcsolatot.

A számítógéppel való kapcsolat kiépítésénél először a fenti lépéseket kell megtenni, majd a szoftverrel a megfelelő pontot kiválasztani.

10. Technical data.**BRICON elektromos órák****BRICON nv**

Europark Oost 15c, 9100 Sint-Niklaas Belgium
 Tel: +32 (0)3/ 777 39 74 Fax: +32 (0)3/ 778 07 35
 website: www.bricon.be / e-mail: bricon@bricon.be

<i>Input</i>	12Volts.
<i>Power consume Little100</i>	70 mA
<i>Power consume Little 500</i>	70 mA
<i>Power consume Little 1000</i>	70 mA
<i>Connections Little 100/500/1000</i>	RS485
<i>Connections 1000</i>	Centronics, RS232
<i>Capacity 100</i>	100 pigeons
<i>Capacity 500</i>	500 pigeons
<i>Capacity 1000</i>	1000 pigeons
<i>Maximum number of antennas Little100</i>	4 pcs.
<i>Maximum number of antennas Little 500</i>	8 pcs.
<i>Maximum number of antennas Little 1000</i>	16 pcs.
<i>Maximum number of fields</i>	96 fields
<i>Maximum length of the network</i>	100 m
<i>Kind of antennas connectable Little 100</i>	2-field
<i>Kind of antennas connectable Little 500/1000</i>	2-field , 4-field, 6-field
<i>Temperature area.</i>	up to 70 °C

BRICON Antennas.

<i>Input.</i>	12Volts.
<i>Signal (connection)</i>	RS485.
<i>Class range.</i>	Class A.
<i>Registration.</i>	Whole width.
<i>Fixed cable.</i>	4 m.
<i>Temperature area.</i>	up to 70 °C

A BRICON rendszer az Ön szövetsége által engedélyezett rendszer. A szoftverrel való bármiféle visszaélés büncselekménynek minősül.
 Egyéb információkért és szolgáltatásokért keresse forgalmazóját.